

Ogi – der kleine Feuerdrache

Band 2 – Gewinnen!

© Autorin des Textes: Margarita Yordanova Dyulgerova

© Künstlerin: Nevena Koleva Koleva

Lesen Sie „Ogi, Lim Po und das Monster“ – lerne:

Warum will das Monster das Korallenriff zerstören? Wer ist Beppo? Ist die Perlmuschel Tridacna Freund oder Feind? Wird das wachsame Auge den Dorn des Neids aus seinem Herzen ziehen? Wird er seinen Bruder Kalin, den Adler, unterstützen? Du meisterst das Denkwerkzeug – AME – Alternativen, Möglichkeiten, Entscheidungen.

8. Ogi, Lim Po und das Monster

Inhalt

	Episode №
Haie-Füchse	8-01
Der Oktopus	8-02
Die Adlerjungen fliegen weg	8-03
Gens fantastische Fähigkeiten	8-04
Im unterirdischen Bach	8-05
Der kleine Dorn	8-06
Der Traum	8-07
Der Ozean	8-08
Was ist beängstigender – der Hurrikan oder Gens Geschenk?	8-09
„Manta“ – der kleine Teufel des Meeres	8-10

Doug.....	8-11
Bepo	8-12
Lim Po	8-13
Der Monster	8-14
Die Perlmuschel Tridacna	8-15
Die Schlacht	8-16
Weitere warten auf Sie	8-17
Wörterbuch für „Ogi, Lim-Po und das Monster“...	8-18
Magische Waffen	8-19
Alphabetischer Index zu „Ogi, Lim-Po und das Monster“ ...	8-20
Bibliographie	8-21
Die Geheimwaffe – das Denkwerkzeug – AME – Alternativen, Möglichkeiten, Entscheidungen	8-22
Erwarte es	8-23

8_01_Haie-Füchse

Doug ¹ führte die jungen Forellen zum Meer. Der Weg dorthin war lang und gefährlich. Kraken, Haie und Stürme – sie sahen alles, erlebten alles... Aber sie überlebten! Alle! Jede einzelne! Doug beschützte sie. Er lehrte sie, sich zu verteidigen und zusammenzuleben.

„Na ja, jetzt können sie ohne mich auskommen ...“, dachte er. „Es ist Zeit, den Ozean zu erkunden. Nach anderen wie mir zu suchen. erinnert sich noch jemand an die Zeit, als es noch Amerikanische Regenbogenforellen meiner heute ausgestorbenen Art gab?“, dachte Doug und entfernte sich leise von seinen jungen Gefährten.

¹ Erinnern Sie sich an „Ogi und Doug“ und „Ogi und die Blitzbälle“.

Sie bemerkten nichts. Als sie merkten, dass er weg war, machten sie sich Sorgen um ihn. Lebt er noch? Wird er zurückkommen? Sie waren traurig, aber vor allem bedauerten sie, ihm nicht gedankt zu haben. Dabei hatte er so viel für sie getan ...

Die Forelle erinnerte sich an den schrecklichen Kampf mit den Fuchshaie:

Der Himmel war blau – ohne eine einzige Wolke. Die Forellen tauchten in das warme Wasser der Meeresströmung, die bis an die Küste Südamerikas reicht.

Plötzlich waren sie umzingelt. Mehrere Fuchshaie griffen sie gleichzeitig an. Sie wedelten mit ihren langen Schwänzen. Sie schlugen damit um sich – wie mit Schwertern. Sie schnappten mit ihren Kiefern – voller Reihen scharfer Zähne.

Die jungen Forellen sprangen flink, doch kaum waren sie einem Hai entkommen, begegnete ihnen ein anderer. Es war gut, dass Doug ihnen beigebracht hatte, gemeinsam zu kämpfen – mehrere Forellen stürzten sich gleichzeitig auf jeden der Angreifer. Sie bissen sie – in den Bauch, an die Kiemen – und schwammen dann sehr schnell gegen die Meeresströmung davon.

Antworten: Warum hat die junge Forelle diese bestimmte Richtung gewählt? Was ist der wichtigste Faktor für ihre Entscheidung?

Schreibt eure Antworten auf. Benutzt das Zaubersieb, das Zauberkaleidoskop und den Kristalltropfen! ²

Bei Wissensmangel hilft dir die magische Infoansicht weiter:

Finde die nötigen Informationen zum Thema Haie im sechsten Buch der Reihe „Ich will alles wissen“:

Савидж, Стивън. Акулите / Stephen Savage. – София : Прес, 2003. – с. 18.

Beachten Sie: Aus welcher Entfernung können Haie einen Tropfen Blut riechen?

² Das magische Sieb und das magische Kaleidoskop helfen Ihnen, die Faktoren zu berücksichtigen, die die Entscheidung der jungen Forelle beeinflussen. Der Kristalltropfen schlägt Ihnen die Optionen vor, aus denen Sie wählen können.

8_02_Der Oktopus

Der große Oktopus wartete im seichten Wasser nahe dem Korallenriff auf sie.

Was für eine Schönheit! Wunderschöne Fische schwammen in der Nähe der Korallen. Die Blumen würden sie um ihre unglaublichen Farben beneiden.

Die jungen Forellen waren entzückt von dem ungewöhnlichen Anblick. Sie vergaßen Dougs Anweisungen. Sie stürmten achtlos vorwärts. Und dann ... schossen acht Tentakel auf sie zu.

Doch Doug griff bereits an. Seine Hakenkiefer gruben sich in den Körper des Oktopus und rissen ihn aus seinem bequemen Schutz. Er zerrte ihn von der jungen Forelle weg. Geschickt entkam er ihren Tentakeln. Als Doug sah, dass die Forelle in Sicherheit war, ließ er den Oktopus los und entfernte sich schnell.

8_03_Die Adlerjungen fliegen weg

Ако си чел „Оги и Ген“, знаеш, че Ген искаше да помогне на Дъг. Двете млади орлета и Оги решиха да тръгнат заедно с него на дълъг път над океана. Не забелязаха, че и Ави е с тях. Малката водна капка се бе скрила сред перата на Калин Орела. Отлетяха, без да се сбогуват с никого, но не успяха да стигнат дори и до съседния връх. Орлицата-майка и Карталът ги посрещнаха.

Wer „Ogi und Gen“ gelesen hat, weiß, dass Gen Doug helfen wollte. Die beiden jungen Adler und Ogi beschlossen, ihn auf eine lange Reise über den Ozean zu begleiten. Sie bemerkten nicht, dass Avi bei ihnen war. Der kleine Wassertropfen hatte sich in den Federn von Adler Kalin versteckt. Sie flogen davon, ohne sich von jemandem zu verabschieden, erreichten aber nicht einmal den benachbarten Gipfel. Die Adlermutter und Kartal trafen sie.

Kennst du den Spruch: „Bewache deine Küken wie ein Adlermutter.“? Zum Glück bist du kein Adler ...

Was wird die Adlermutter tun? Welche Entscheidungen ³ werden ihre Entscheidung beeinflussen? Schreibe deine Antworten auf.

Die Adlerjungen versanken vor Scham am liebsten im Boden. Die Adlermutter würdigte sie keiner weiteren Aufmerksamkeit, als sie zu Kartala sprach.

– Nur undankbare Kinder verlassen ihre Eltern. Sie gehen, ohne sich von ihnen zu verabschieden... Und wir werden schon alt. Wer wird den Regen leiten? Wer wird das Tal vor dem Hagel schützen?

Der Adler – Kartal ⁴ wedelte verächtlich mit seinen Flügeln, aber auch er sah die Adlerjungen nicht an, als er der Adlermutter antwortete:

– Sie können mit einem Hagelsturm nicht umgehen, also machen sie sich auf den Weg ans andere Ende der Welt ...

Was nun? Wie wirst du den Adlerjungen helfen? Du bist als Gen wiedergeboren. Hast du den geeignetsten Helden gewählt? Werden die Adlermutter und der Adler – Kartal an deine guten Absichten glauben? Schließlich hat Gen – auf Befehl der Lamia verwandelt – die schreckliche Vogelseuche verursacht? ⁵ Wegen dir, Gen, wäre das Wachsame Auge fast gestorben.

Du hast 100 Vertrauenspunkte? Dann hast du dir Zugriff auf „Genes fantastische Fähigkeiten“ verdient.

8_04_Gens fantastische Fähigkeiten

Du hast dich wie ein Gen verwandelt? Du hast ein wahres Wunder vollbracht. Du hast die Adlerjungen verändert. Du hast ihr genetisches Gedächtnis geweckt. Jetzt wissen und können sie, was ihre Vorfahren konnten. Es ist, als wären Generationen ⁶von Adlern in Zorkoto oko und Kalin Orela wiedergeboren ⁷ worden.

³ Wenn Sie die Geheimwaffe dieses Spiels noch nicht kennen, werden Sie sie mit Hilfe der Inhalte von „Ogi, Lim Po und das Monster“ entdecken.

⁴ Der Legende nach führt der Adler, der Hagelbringer, die Regenwolken und schützt die Felder vor den Elementen.

⁵ Siehe „Ogi und Gen“.

⁶ Schlagen Sie im Wörterbuch die Bedeutung des Wortes „Oggy und der Lim Po“ nach. Wo ist er? Das erfahren Sie im Inhaltsverzeichnis.

⁷ Ebenda – die Bedeutung des Wortes „Wiedergeburt“ finden Sie im Wörterbuch.

Schreibe in dein Abenteuertagebuch, dass du 50 Magiepunkte und 100 Stärkepunkte ausgegeben hast. Ja, richtig – Wunder werden bezahlt.

Und für deine List verlierst du alle deine – 60 gesammelten Vertrauenspunkte. Ich sagte, du erhältst diese Episode erst, wenn du 100 Vertrauenspunkte gesammelt hast! Und es sind nur 60.

Du, Gen, hast das genetische Gedächtnis der Adlerjungen entschlüsselt. Sie können nun alles, was ihre Vorfahren wussten. Du hoffst, dass sie die besten Adler werden.

Zusammen mit Ogi und Adler Kalin suchst du nach Doug. Du willst ihm helfen. Der Regen ist eiskalt. Der Wind ist fürchterlich. Wird der Adler es schaffen? Und Ogi? Wird er überleben? Eine riesige Welle bricht über dir zusammen. Du versinkst ...

Hey, Gen, warum bist du so niedergeschlagen? Hat dich der erste Sturm auf dem Meer erschreckt?

Oder fragst du dich: „Ist das, was du bekommen hast, fertig...“

Na ja, du weißt schon: Auch magische Fähigkeiten müssen entwickelt werden! Mit viel Arbeit, Willen und Neugier könntest du Erfolg haben ...

Aber jetzt musst du die Zeit zurückdrehen und dich erneut entscheiden ...

Glaubst du, Mutter Adler wird Wachsaues Auge nicht zum Meer fliegen lassen? Und was wird das Adlerjunge tun.

Wenn Sie den Hauptfaktor, der die Wahl des Allsehenden Auges bestimmt, noch nicht aufgeschrieben haben, tun Sie es! Das ist lebenswichtig. Haben Sie den Hauptfaktor aufgeschrieben? Haben Sie die Geheimwaffen eingesetzt – das magische Sieb, das magische Kaleidoskop und den Kristalltropfen? Dann tauchen Sie zusammen mit den beiden Adlerjungen in den unterirdischen Strom.

8_05_Im unterirdischen Bach

– Niemand kann mich aufhalten! – Das wachsame Auge wurde heiß – Weder mit Worten noch mit Strafen noch mit den Felsen, die den Eingang zur Höhle versperrten! Sie haben uns eingeschlossen, aber wir werden entkommen! Bist du bei mir?

– Wir gehen! – Kalin der Adler würde seinen Bruder um nichts in der Welt im Stich lassen.

Die junge Adler tauchten in den unterirdischen Bach ein. Ihre Federn wurden schwer und zogen sie zu Boden. Sie ließen sich von der Strömung tragen. Von Avi wussten sie, dass der Bach unter dem Gipfel hindurchfloss und am Anfang des Tals entsprang.

Die Reise dauerte nicht lange, doch bald sank das Wachsame Auge hilflos zu Boden. Kalin der Adler packte ihn und segelte weiter. Es gelang ihm, ihn aus dem Wasser zu ziehen. Er legte sich ans Ufer und schloss die Augen.

Der Affe Efu fand sie halb tot und erfroren.

Die Heuschrecke Skoklyo hatte geahnt, was die bestraften Adlerjungen tun würden. Ogis-Team wartete bereits auf sie. Der kleine Birnen-Olli und Elli gaben ihnen heißen Kräutertee. Sie wärmten sich am Kaminfeuer, das der Welpen Dan gemacht hatte. Natürlich – das Feuer hatte Ogi angezündet – er ist ein Feuerdrache.

Es war klar – die Adlerjungen waren noch nicht bereit. Die Abenteuer mussten warten, bis Zorkoto oko und Kalin Orelat erwachsen und stärker wurden.

– Danke, dass du mich gerettet hast. Du hättest meinewegen sterben können ... – Das wachsame Auge sprach leise, aber bestimmt. – Lass mich! Geh! Wenn ich bei dir bin, werde ich dich nur aufhalten ...

– Meinen Bruder im Stich lassen? Niemals!

Bist du als Kalin der Adler wiedergeboren worden? Für deine Treue zu deinem Bruder erhältst du 150 Punkte Vertrauen und 100 Punkte Wohlwollen. Für die Rettung seines Lebens erhältst du weitere 100 Punkte Entschlossenheit, Mut und Magie.

– Du musst gehen! – sagte das Wachsame Auge. – Ich habe so lange gebraucht. Flieg weg! Ogi und Gen warten auf dich! Du hast nie Angst, worauf wartest du.

– Natürlich habe ich Angst. – Kalin der Adler versuchte vergeblich, seinen Bruder zu beruhigen. – Ich fürchte, ich werde es nicht schaffen. Ich fürchte, Mama und Papa haben vielleicht Recht, uns nicht reinzulassen. Es gibt noch so viel, was ich lernen muss ... Aber ich habe mich entschieden! Ich gehe!

Das wachsame Auge schlug mit den Flügeln, wagte es aber nicht, das Nest zu verlassen. Oh, wie es sich selbst hasste! Es dachte: „Ich bin ein Feigling! Ein unentschlüssener, weichherziger Narr! Kalin muss mich verachten ...“ Das wachsame Auge entspannte sich im Nest. Resigniert bedeckte es seinen Kopf mit den Flügeln. Es wollte nicht auf die Ermahnungen seines stets siegreichen Bruders hören.

Erinnerst du dich an den kleinen Dorn, der in deinem Finger steckte? Du konntest ihn nicht herausziehen. Naja, eher, du hattest keine Entscheidung getroffen – du hattest Angst vor der Nadel und dem Schmerz. Außerdem würdest du wahrscheinlich bluten ... Du dachtest, es würde von selbst rauskommen. Und das tat es. Aber dein Finger blieb stecken. Und es tat eine ganze Woche lang weh.

Im Krankenhaus wurde der Eiter abgelassen und der Dorn mitgenommen. Die Wunde wurde gereinigt. Wie durch ein Wunder heilte sie innerhalb von nur zwei Tagen.

Warum dachte er jetzt daran?

8_06_Der kleine Dorn

Du bist in das Bild von Kalin dem Adler reinkarniert. Du liebst deinen Bruder. Du verstehst ihn. Du willst ihm helfen. Du weißt, dass schlechte Gefühle rechtzeitig ausgerissen werden müssen. Sonst saugen sie dir wie Unkraut Kraft und Willen aus. Der Dorn des Neids und der Angst kann zu brüderlichem Hass eitern.

Weißt du, wie du deinem Bruder helfen kannst?

Wirst du ihm seine Fähigkeiten zeigen, damit er daran glaubt? Damit er versteht, dass es nur von ihm abhängt, ob er seine Angst und Unentschlössenheit überwindet?

Bravo! Du hast es dir gut überlegt. Du bekommst 100 Punkte für Einfallsreichtum und Kreativität.

- Scharfes Auge, sieh mich an! Jetzt bin ich schneller und ausdauernder als du, weil du nicht trainiert hast – du warst krank. Aber du hast überlebt! Wenn ich so ausdauernd wäre – wie du – hätte ich keine Angst.
- Du? Wovor hast du Angst?
- Von Krankheiten. Von Ärzten. Nur weil ich einen weißen Kittel sehe ...
- Das kann nicht sein! Du tust so, als würdest du mich beruhigen.
- Nein! Ich habe Angst, das schwöre ich. Deshalb war ich so glücklich, als sie mich weit weg brachten – bis zum Eispalast.⁸ Ich schäme mich, dich im Stich gelassen zu haben ...
- Du hast mich nicht im Stich gelassen – du hast mich gerettet! Du hast geahnt, dass sie mich mit deinem Blut heilen könnten – nachdem sie dich immunisiert hatten.
- Das war ein glücklicher Zufall. Scharfes Auge, du bist neugieriger und klüger als ich. Und mutiger! Alleine wäre ich nie in den Abgrund gesprungen.

Na, ich schätze, dein Ansatz hat funktioniert? ... Dein Bruder hat an sich geglaubt. Nach und nach wurde er stärker. Seite an Seite habt ihr gelernt, schneller und weiter zu fliegen.

Du wusstest bereits, wie man Regen über Felder und Gärten bringt. Du hast es geschafft, die Hagelwolken an einen sicheren Ort zu leiten – über den See. Dort hast du sie gelassen – damit sie ihre eisige Ladung abladen konnten.

Wenn du dich dazu entschlossen hast, fair zu spielen und zuzugeben, dass du keine 100 Vertrauenspunkte hast, antworte:

Was hast du erwartet, als du die Rolle des Generals übernommen hast? Dass man dir vertrauen würde? Nachdem so viele Vögel gestorben sind ...?!⁹

⁸ Siehe „Ogi und Gen“.

⁹ Siehe „Ogi und Gen“.

Der Adler Kartàl und die Adlermutter verabschiedeten dich höflich, aber bestimmt. Sie begleiteten dich durch neun Länder und in das zehnte – um sicherzustellen, dass deine Rückkehr kein Geheimnis blieb.

Die Adlerjungen tun dir leid. Aber du – Gen – hast es trotzdem geschafft, Kalin dem Adler und dem wachsamen Auge ein unglaubliches Geschenk zu machen.

Lies dir nun die acht möglichen Lösungen der Adlermutter sorgfältig durch und frage: Welchen Ansatz verbirgt jede von ihnen?

Antworten: Was will die Adlermutter?

Bewerte: Was wird die Adlermutter tun – wird sie den Adlerjungen erlauben, mit Ogi und Gen zu gehen?

Schreibt eure Antworten auf.

Glaubt ihr, dass Mutter Adler nur Kalin dem Adler erlaubt, mit Auggie und Gen zu gehen? Es ist sehr wahrscheinlich, dass sie genau das tun wird ...

– Ich werde meinen Bruder niemals im Stich lassen.

Du verabschiedest dich von Ogi und Gen und wünschst dir, du könntest mit ihnen gehen!

Aber die Verantwortung gegenüber der Familie steht an erster Stelle!

Schreibe in dein Abenteuerstagebuch 100 weitere Punkte des Vertrauens, der Entschlossenheit und des Mutes. Du hast ihn verdienen. Du opfere etwas, das du wirklich willst.

Du bist im Bild von Kalin dem Adler verwandelt worden. Du hast die Pflicht dem Abenteuer vorgezogen. Du wirst deine Heimat gemeinsam mit deinem Bruder – dem wachsamen Auge – verteidigen.

Alle im Wald und in den Bergen jubeln. Sie bewundern dich. Doch nur ihr beide wisst, wie ihr den Albträumen trotzt: Ihr träumt davon, wie Auggie und Gen gegen Hurrikane und Meeresungeheuer kämpfen. Wie ein bisschen Kraft ihnen nicht genügt

... Deine Kraft! Du willst deine Flügel ausbreiten, sie stützen, sie retten ... Doch ach! Der Abgrund des Ozeans oder die Monster verschlingen sie.

Nun, ich will Sie nicht langweilen – Sie bekommen eine weitere Chance, an den Abenteuern von Auggie und Gen teilzunehmen, ohne Ihre Pflicht gegenüber Ihrer Familie und Ihrem Heimatland zu vernachlässigen. Aber finden Sie zuerst heraus, was mit Doug und der jungen Forelle passiert ist, die ihren See an die Lamiata verkauft haben:

8_07_Der Traum

Doug schwamm, schwamm ... Er traf neue, unbekannte Meeresbewohner.

Wie viele Gefahren! Ein Hai kann dich beißen! Ein Oktopus kann dich packen! Aber das ist nicht das Schlimmste ... Tatsächlich – viele Gefahren. Immer jagt jemand jemandem hinterher, lauert, aber was tun ... So funktioniert das Leben im Meer. Und du bist auch Teil der Nahrungskette ¹⁰.

Algen ernähren das Plankton. Er – die kleinen Fische. Sie – die großen. So ist es seit Anbeginn der Zeit... Man lernt, sich zu schützen und zu jagen. Es ist nicht beängstigend.

„Einsamkeit ist schrecklich“, dachte Doug. „Du bist unsichtbar. Du schwimmst und niemand beachtet dich. Es sei denn, jemand beschließt, dich zum Frühstück zu verspeisen ...“ Doug ließ seine düsteren Gedanken hinter sich, blickte sich scharf um und setzte seinen Weg in Richtung Küste fort.

In den ersten Tagen nach Dougs Abreise hofften die jungen Forellen, dass er bald zurückkehren würde. Mehrere Wochen vergingen, und er war immer noch verschwunden. Sie machten sich große Sorgen.

¹⁰ Schlagen Sie im Wörterbuch nach. Wo ist er? – Das erfahren Sie aus dem Inhalt von „Ogi und Lim Po“.

„Was ist passiert?“, fragten sie überall. Niemand wusste etwas. Und weder Doug noch sie selbst waren ihnen wichtig. Sie hatten immer mehr Heimweh nach ihrem Heimatsee. Oh, wie sehr sie sich zurücksehnten! Aber zuerst mussten sie Doug helfen.

„Oh, wenn doch nur das Ogi-Team hier wäre...“ – träumte eine der jungen Forellen. Ihr Traum flog augenblicklich über den Ozean. Er übersprang fast einen ganzen Kontinent und landete auf dem Schnabel des kleinen Raben.

- Oh-i! Ist hier jemand? – Ohi sah sich um.
- Es ist auf deinem Schnabel gelandet.
- Efu, ich mache keine Witze. Jemand ist angeflogen. Oh-i! Und es sehnt sich danach, zu uns zurückzukehren...
- Da es schon hier ist, wie kommt es dann: „Es sehnt sich danach, zu uns zurückzukehren.“ – Dan sah überrascht auf Ohis Schnabel
- Die Gedanken, Gefühle und Träume anderer Menschen – manchmal ist es ziemlich schwer, sie zu verstehen. – Ellies leise Stimme war zu hören.
- Wessen Traum ist bei uns? Wie können wir helfen? – Ollie war beschäftigt.
- Ogi, kannst du mit ihr reden? – fragte der Zauberer Oh
- Nein, leider nicht. Ich nehme es als Bild wahr. – Der Feuerdrache hockte verlegen auf den Zweigen von Mama Yoli.
- Und als Gefühl. – fügte Eli hinzu. – Jemand trauert um uns und um sein Zuhause.
- Oh, und! Und was ist das Bild?
- Leuchtendes Blau – von Horizont zu Horizont. Bewegt sich. Leuchtend.
- Das ist der Ozean. – Der kleine Wassertropfen, den Avi eingriff. – Ogi sah ihn nicht, also erkannte er ihn nicht.

Die Heuschrecke sprang und landete zwischen Ohis Federn.

- Das ist kein Traum, sondern eine Nase ..., Nase ... – stammelte er – Skalla, hilf mir! Bitte! Wie nennt man das Gefühl, das Menschen erleben, die gezwungen sind, fern von ihrer Heimat zu leben?
- Nostalgie – antwortete Skalla.
- Trout und Doug brauchen Hilfe. Schnell! Los geht's!

- Otto, du wirst da nicht mitmachen! – Der alte Mura sah ihn streng an.
- Warum? – Otto runzelte die Stirn und starrte Vemura wütend an.
- Hurrikane gehen immer mit sintflutartigen Regenfällen im Meer einher.

Der Fels zeigte den sintflutartigen Regen und die schrecklichen Orkanwellen, die alles vor ihnen zerstörten.

Otto brüllte wütend. Das Echo nahm das Grollen auf und trug es durch das ganze Tal. Sie hörten es sogar im Nest der Hageladler.

8_08_Der Ozean

Kalin, Ogi und Gen flogen davon. Doch der Ozean war weit weg – sie flogen lange. Endlich sahen sie den Ozean. Er war riesig und trügerisch ruhig. Sie landeten auf den Küstenfelsen.

Avi schlüpfte unbemerkt unter den Federn des Adlers hervor. Sie sprang. Die warme Küstenströmung trug sie davon. Sie tauchte ein. Sie sprang und schwankte lange. Die Wellen erzählten ihr die interessantesten Neuigkeiten vom Meer – über den tapferen Fisch Doug, der sich auf die Suche nach dem weisen Lim Po machte – aus der Familie der alten Schwertkämpfer – Limulus Polyphemus.

Und Ogi konnte der Versuchung nicht widerstehen, mit den Wellen zu spielen. Er verwandelte sich in einen grünäugigen Jungen und sprang ins Wasser. Eine Delfinfamilie, dankbar, dass Ogi und Gen ihr Kind geheilt hatten, brachte dem Feuerdrachen das Schwimmen bei. Der Delfin, Ogi und der Mantarochen wetteiferten – sie tauchten und sprangen hoch über das Wasser.

Adler Kalin lernte Seevögel kennen. Er lernte, die Luftströmungen über dem Meer zu nutzen, um schneller zu fliegen. Der alte Seeadler brachte ihm bei, wie er sich vor Stürmen schützen konnte. Bald musste er das Gelernte anwenden.

Gen heilte alle. Sein Ruhm verbreitete sich über neun Länder in einem Zehntel, sogar bis auf den Grund des Ozeans. Unter Tonnen von Wasser, in der pechschwarzen Dunkelheit – wo Monster ihre Beute mit mysteriösen Lichtern anlockten – erfuhren sie sogar dort den Namen des wundersamen Heilers.

8_09_Was ist beängstigender – der Hurrikan oder Gens Geschenk?

In der Abenddämmerung erstrahlte der Horizont in Flammen. Selbst das Rauschen der Wellen verstummte.

„Ruhe vor dem Sturm...“, dachte der Seeadler und blickte aufs Meer hinaus – nach Westen, wohin Kalin und Ogi geflogen waren. „Sie haben nicht auf mich gehört... Und der Sturm wird schrecklich sein...“

Der Schmerz in seinen alten Knochen wurde vor einem Sturm unerträglich. Der Seeadler breitete schwerfällig seine Flügel aus. Er sank tief über das Wasser – bis auf den Grund der Küstenhöhle. Seine Gedanken folgten dem jungen, wahnsinnig tapferen Adler.

Er sah Kalin und den Feuerdrachen mitten im Sturm.

Blitze zucken am Himmel. Wolken brodeln und brodeln. Der Regen peitscht gnadenlos. Der Wind schwächt die Flügel und lässt das Blut gefrieren. Der Glanz des Feuerdrachens umhüllt den Adler samt Gen und Avi, die sich in seine Federn schmiegen. Doch Ogis und Kalins Kraft ist erschöpft. Der Glanz verblasst und verschwindet fast. Die Flügel werden schwer. Immer höher türmen sich die Wasserberge auf, immer häufiger stürzen sie ein, mit immer ohrenbetäubenderem Getöse.

„Geh ein Stückchen nach Süden, zum Krater des Unterwasservulkans! Dort öffnet sich bei einem Sturm der Eingang zu einer Unterwasserhöhle, die von den Korallen der Bucht geformt wurde.“

Vergeblich versucht der Seeadler, Kalin mit seinen Gedanken zu erreichen ... Der Adlerjunge hört ihn nicht.

Du bist als Kalin der Adler verwandelt worden? Erzähl mir, was passiert ist!

"Als der Sturm uns traf, hatte sogar Ogi Angst vor dem Blitz. Avi und Gen kauerten sich zwischen meinen Federn zusammen. Die Wasserberge stiegen und fielen furchtbar. Wir zitterten – nass bis auf die Knochen. Der Wind blies – er wollte meine Flügel zerreißen.

Doch schlimmer als der Hurrikan war Gens Geschenk: Mein Bruder – das Allsehende Auge – sah und fühlte mit mir. Und ich – mit ihm... Wie haben unsere Vorfahren überlebt? Sie teilten die Kraft ihrer Gedanken und Gefühle. Was ist mit Neid, Hass?

Ein dunkles, hässliches Gefühl kroch von meinem Bruder zu mir ... Er stellte sich vor, wie ich fiel ... Und meine Flügel wurden schwer ... Ich konnte sie kaum bewegen. Er träumte davon, immer der Erste Bezwinger des Meer zu sein... Ich spürte, wie die schwarzen Tiefen des Ozeans mich verschluckten.

Ich nahm meine letzten Kräfte zusammen und schlug verzweifelt mit den Flügeln.

Ich stellte mir vor: Wie ich meinen Bruder umarme. Wir beide verbrennen die hässlichen Gedanken. Flügel für Flügel fliegen wir – direkt ins Herz des Sturms. Die Kraft des Wachsamens Auges vereint sich mit der meinen. Und hier sind wir, Auggie und ich – fliegen unter einem klaren, sternenklaren Himmel, in einem Kreis aus Stille und Frieden. Und um uns herum tobt der Sturm.

– Das Auge des Hurrikans! – freut sich Ogi.

Ich denke an das Wachsame Auge ... Ich sehe ihn – glücklich, liebevoll, stark.

Die schlechten Gedanken sind verschwunden.

Ogi und ich landen auf einer kleinen Vulkaninsel. Wir finden eine Höhle, die von den Korallen in der Bucht geformt wurde. Wir werden uns ausruhen. Wir werden warten, bis der Sturm vorüber ist. Dann werden wir nach Doug suchen.

Warm. Trocken. Angenehm. Erschöpft vom Kampf gegen den Hurrikan kuschelt sich Ogi neben Avi und Gen. Eure Federn sind für sie Bett und Bettdecke zugleich. Ihr schlaft friedlich ein. Ihr wisst, dass euer Bruder – das Wachsame Auge – auf euch aufpasst und euren Schlaf bewacht, obwohl er weit, weit weg ist – in seinem heimatlichen Nest.

Nur Ogi schlief nicht. Er fühlte einen ganzen Ozean aus Angst und Freude, Angst, Hunger, Schmerz, verzweifelter Mut, Liebe und Zärtlichkeit. Doch über allen irdischen Sorgen hing der überirdische Hass eines anderen – kälter als die eisigen Berge von Jotunheim, heißer als die feurigen Abgründe von Muspelheim ¹¹.

Die Bewohner des Korallenriffs waren sich der Gefahr bewusst, wussten aber nicht, wie sie den unbekannten Feind bekämpfen sollten. Die Tentakel der Angst packten die Korallen. Riesige Flügel verdeckten die Sonne. Vielleicht tobt deshalb der Hurrikan? Versucht er, das Monster zu vertreiben.

8_10_„Manta“ – der kleine Teufel des Meeres

Hier! Die Sonne ist aufgegangen!

Erinnerst du dich an die lustigen Spiele mit dem Seeteufel? Bist du als Oggy wiedergeboren worden? Du fragst dich: Wo ist Manta jetzt?

Der Manta-Teufel entfernte sich vom Ufer. Er wusste, wie gefährlich die Küstenfelsen bei Sturm sind.

Die riesigen Wellen machten ihm keine Angst. Er genoss es sogar, darauf zu skaten. Wie immer machte er alles zu einem Spiel.

Plötzlich zuckte ein Blitz durch den Himmel und Manta sah ...

Was hast du gesehen? Du wirst es erfahren, wenn du bereit bist, jeweils 10 Punkte Magie, Stärke und Information zu opfern, um es zu verstehen. Ziehe diese Punkte von deinem Konto ab, bevor du fortfährst.

Was sah Manta? Nichts!!! Die dichte Dunkelheit, die schwer auf den stürmischen Wellen lastete, verschluckte die Blitze und es schien noch dunkler zu werden. Erst jetzt bekam Manta Angst. Er versuchte zu tauchen, doch es gelang ihm nicht.

¹¹ Siehe „Nordische Mythologie“ aus „Ogi und die Blitzbälle“.

Scharfe Krallen packten ihn und hoben ihn über die tosende See. Was waren das für Krallen?! Manta wog fast so viel wie ein junger Elefant! Kannst du dir das vorstellen?!

Die Krallen trugen ihn wie eine Feder. Manta wand sich und zerrte. Er wehrte sich mit aller Kraft. Es gelang ihm, sich zu befreien. Er klatschte ins Meer. Benommen – seine Wunden bluteten.

Was wirst du tun? Wie wirst du deinen Freund retten? Nutze die Geheimwaffe! Schreibe deine Antworten auf.

Wenn du mehr als fünf Möglichkeiten zur Rettung von Manta aufgelistet hast, ist der Seeteufel gerettet. Sei fair!

Du bist als Kalin der Adler verwandelt. Du erzählst deinem Bruder, dem wachsamem Auge, was mit dem Seeteufel passiert ist. Er erzählt es dem Felsen, doch sie weiß es längst. Sie informierte die Küstenfelsen. Sie riefen die Delfine, die Manta an einen sicheren Ort trugen. Sie verbanden seine Wunden.

Fügen Sie Ihrer Beobachtungsgabe und Ihrem Einfallsreichtum 100 Punkte hinzu, wenn auch Sie sich auf die magische Fähigkeit des Felsens verlassen haben, Informationen mit Felsen auf der ganzen Welt auszutauschen.

Die junge Forelle fragte sich: „Warum ist Doug weg? Warum kommt er nicht zurück? Was ist mit ihm passiert? Ist er verletzt? Wo hat ihn der Hurrikan erwischt? Hat ihn der Oktopus verfolgt? Was, wenn ihn die Fuchshaie gemeinsam angegriffen haben?“

Es ist Zeit, den zweiten Teil der Kristalltropfenmagie zu meistern ... Schreibe dann deine Hypothesen dazu auf:

Was ist mit Doug passiert? Warum kommt er nicht zurück?

8_11_Doug

Avi und Gen wachten auf und sprachen leise über Doug:

- Haben die Wissenschaftler, die seine Gene verändert haben, ihn gefangen genommen?
- Ich glaube es nicht, Avi. Ihre Labore sind weit weg.
- Könnte es sein, dass die Lamia... – Augie erschrak, aber er blickte in die Ecke der Höhle und strahlte vor Freude.
- Die Lamia isst keine gebackene Forelle... –, ertönte eine spöttische Stimme.

Der kleine Drachen nahm menschliche Gestalt an, klatschte in die Hände und umarmte Doug.

- Du! – Avi eilte herbei und küsste ihn.
- Wie hast du mich gefunden?
- Ich glaube, du hast uns gefunden, Doug. – Kalin schlug mit den Flügeln. – Schau, wen wir dir bringen!
- Bist du Lim Po?
- Nein. Ich bin Gen.
- Bist du das Gen, das bestimmt, ob ich scharfsinnig und furchteinflößend bin?
- Naja, nicht ganz ... Wissenschaftler haben mich erschaffen, um die Genesung Kranker zu beschleunigen.
- Ich bin nicht krank, aber ... – Doug seufzte.
- Er wurde verwandelt, um genau zu sein. – Gen seufzte traurig. – Im Moment weiß ich auch nicht, wie ich dir helfen kann...
- Vielleicht weiß der Meeresweise es... Wir werden ihn finden! – Avi zuckte ungeduldig zusammen.
- Ich habe ihn überall gesucht...
- Frag Trida! – rief eine leise Stimme.

Alle sprangen auf und sahen sich um, doch sie sahen niemanden.

Ein Sonnenstrahl drang durch einen Felsspalt und prallte in der Höhle umher. Der Sonnenhase platschte ins Wasser, stolperte über etwas, kam zurück, beleuchtete es, und es leuchtete.

– Aber du bist keine Schnecke, sondern ein Einsiedlerkrebs!

– Ich bin Bepo.

– Ich bin Avi. Meine Freunde sind Kalin Orela, Ogi, Gen und Doug.

– Das freut mich. Alle in unserem Atoll bewundern Dougs Heldentaten. Seine Freunde – die Regenbogenforellen – suchen ihn schon lange. Sie machen sich Sorgen um ihn. Soll ich dich zu ihnen oder zur weisesten Muschel – Trida – bringen?

Haben sie sie gefunden? Du wirst es bald erfahren, aber zuerst musst du Beppo kennenlernen.

8_12_Bepo

Wer ist Bepo? Oh, er ist ein berühmter Krebs – aus der Familie der Einsiedlerkrebse. Warum ist er so berühmt? Weil er unglaubliches Glück hat. Sobald er groß ist und sein Haus zu klein wird, findet er sofort ein neues – größer und schöner. So machen es alle Einsiedlerkrebse.

Was ist an Bepo anders? – fragst du dich.

Bravo! Sie wenden gleichzeitig die Magie des tanzenden Mannes RaPer und die Magie des Infoviews an. Lesen Sie in der populärwissenschaftlichen Enzyklopädie über Bernard Hermit – dies ist der wissenschaftliche Name dieser Einsiedlerkrebsart.

¹² Wählen Sie im Internet die besten Fotos von Häusern für die unternehmungslustige Krabbe Bepo aus.

Warum griff Beppo in unsere Geschichte ein?

¹² Geben Sie in eine beliebige Internetsuchmaschine „Bernard Hermit“ ein. Suchen Sie nach Bildern.

Du wirst es verstehen, wenn ich dir von der Zeit erzähle, als er noch ganz klein war ... Damals träumte er von einem glänzenden Haus. Schnell fand er immer größere Muscheln.

Unser Held wuchs nicht in Tagen, sondern in Stunden – genau wie die Helden der Märchen. Er fand wunderschöne Muscheln, aber er war noch nicht zufrieden. Er bereiste die Gewässer rund um das Atoll.

Man fragt sich, wie eine Schnecke reisen kann? Schließlich sind Schnecken so langsam.

Das stimmt. Aber Bepo ist schlau und listig. Er klammert sich an die Rückenflossen großer Fische und rast mit ihnen. Es gelang ihm sogar, einen Hai als U-Boot zu benutzen. Natürlich ohne dass dieser es bemerkte. Er reiste mit ihm zu allen Koralleninseln. Er lernte das Leben im Korallenriff kennen, das sich hinter seiner Rückenflosse verbirgt. Es war, als wäre er ein unsichtbarer Reiter, für den nichts unmöglich war. Niemand bemerkte ihn. Ihm drohte keine Gefahr – schließlich rannten alle Hals über Kopf vor den wilden Haien davon.

Doch eines Tages geschah etwas Unglaubliches. Was? Er sah Trida – die weiseste, größte und schönste Muschel – Tridacna ¹³.

Nun nahm Beppo Doug mit zu sich. Sie zeichnete eine Karte und erklärte ihm, wie er die Bucht von Limulus Polyphemus – so nennen Wissenschaftler den Schwertfisch – finden konnte.

„Ihre Abstammung ist uralt – sie lebten schon zur Zeit der Dinosaurier. Sie leben noch heute! Wie haben sie so lange überlebt?“, dachte Doug. Er dankte der Muschel, verabschiedete sich von seinen Freunden und schwamm davon.

Kalin landete am Ufer. Er traf die Vögel von Atoll 1. Trida lud Ogi, Gen und Avi ein, sie zu besuchen. Das Meer war wunderschön: bunte Korallen, Seeanemonen und Fische, perlmuttartige Muscheln. Und Trida war so groß und schön! Avi konnte darin tanzen. Ogi, Gen und Avi hatten eine tolle Zeit.

¹³ Schlagen Sie im Wörterbuch nach „Oogie, Lim Po und das Monster“.

Nur Kalin der Adler war wachsam. Während er schlief, beobachtete ihn sein Bruder, das wachsame Auge. Und irgendwie war alles, was hier – auf den Koralleninseln – geschah, auch zu Hause sichtbar – auf dem Bildschirm des Felsens.

- Es ist zu schön, um wahr zu sein... – murmelte der alte Rabe vor sich hin, und Ohi stimmte zu:
- Ich mag diesen Beppo nicht...
- Der Hübsche? – lachte der kleine Birnen-Ollie.
- Oh, und! Er hat ein sehr listiges Gesicht... Und er lauert immer in den Häusern anderer Leute.
- Na ja, er ist einfach praktisch. – lachte Mama Yoli.
- Jaff! Ollie, möchtest du in die Schale von jemand anderem passen?!
- Ich werde sie nicht leer lassen – zerfallen lassen. Solange sie mir passt, bin ich wohl ganz schön gewachsen... – lachte die kleine Birne. – Die Schale ist wie ein neues Kleid.
- Oh, und! Und trotzdem macht dieser Beppo keine saubere Arbeit ... Schaut nur, wie er die Seeanemone mit seinen Augen verschlingt!
- Einsiedlerkrebse leben oft mit Seeanemonen zusammen. Symbiose.

Der Rock benutzt gerne Fremdwörter, gut, dass es im Wörterbuch immer eine Erklärung gibt.

- Jaff! Schau! Schau! Die Seeanemone hat ihn gepackt.
- Seeanemonen heften sich an Schneckenhäuser und ernähren sich von deren Nahrungsresten. Mit ihren brennenden Blütenblättern schützen sie sie vor Feinden.
- erklärte der Fels.
- Wie schön diese Unterwasserblumen sind! – Eli staunte.
- Das sind keine Blumen, sondern Tiere. Das sind Korallen – korrigierte Efu sie.
- Oh-und! Und trotzdem mag ich diesen Bepo nicht! Seine giftige Freundin – auch nicht!
- Um zu überleben, muss er unternehmungslustig und gerissen sein. – Mama Yoli streichelte die kleine Krähe und sah Oh an.
- Es kommt darauf an, auf wessen Seite er steht... – seufzte der Zauberer und näherte sich dem Felsen, während er angestrengt auf den Bildschirm starrte.

- Oh, und! Was denkt er?
- Jaff! Wer?
- Die Dreizehenmuschel – antwortete Eli. – Sie hat Angst. Wer...?
- Ogi ist in Gefahr! – rief Efu, einen Moment bevor die Muschel sich schloss.

Ogi, Avi und Gen blieben drinnen. Sie prallten gegen die Wände.

- Отвори! Оги ще се задуши. – викаше Ави.
- Mach auf! Ogi wird ersticken. – schrie Avi

Trida schwieg.

Du wirst die Hilfe des Kristalltropfens brauchen. Antworten:

Warum hat Tridacna sie geschlossen? Schreibe deine Antworten auf. Finde so viele Erklärungen wie möglich.

8_13_Lim Po

- Hat Doug den weisen Schwertkämpfer gefunden? Was hat er ihm beigebracht? Spüren die Regenbogenforellen, dass Auggie in Schwierigkeiten steckt? Werden sie ihm helfen?
- Oh, ihr Schnellesser! Ihr habt mich mit Fragen bombardiert. Ja. Doug hat Lim Po gefunden. Das war der Name des ältesten und weisesten Limulus Polyphemus. Sie freundeten sich mit den Schwertkämpfern an.
- Sind das Krabben?
- Nein. Sie sind mit Skorpionen verwandt. Glaubst du mir nicht? Skorpione leben in sandigen und felsigen Gewässern, sogar in Wüsten. Limulus Polyphemus – in Küstengewässern. Sie haben gelernt, unter schwierigsten Lebensbedingungen zu überleben.

Doug fand die Armee von Limulus Polyphem in voller Kampfbereitschaft vor. Der Gesang der Wale hatte alle im Meer aufgeweckt. Der Delphin und der Manta hatten sie um Hilfe gebeten.

- Und alle werden Ogi beschützen? Ich glaube es nicht...
- Nicht nur Ogi. Das ganze Atoll ist in Gefahr.
- Wer ist der Feind? Gegen wen wird Limulus Polyphem kämpfen?
- Raten Sie es selbst! Wenn Sie raten, erhalten Sie 100 Punkte für Einfallsreichtum.

Wenn du mehr über Korallen und Schwertfische erfahren möchtest, schau im Wörterbuch nach „Ogi, Lim Po und das Monster“. Suche im Internet nach Bildern.

Du könntest auch 100 Voraussichtspunkte für jede richtige Antwort auf die Frage bekommen: „Wen werden die Bewohner des Korallenriffs bekämpfen?“

Vorsicht!

Ich habe dich nicht gefragt, gegen wen sie kämpfen werden?

Meine Frage war: Mit wem werden sie kämpfen?

Für jede falsche Antwort verlierst du 100 Voraussichtspunkte.

8_14_Der Monster

Eines Tages geschah etwas Unglaubliches: Der Hai hatte gerade gefressen und wollte ein Nickerchen machen, als ... wie aus dem Nichts ein geflügeltes Monster hervorsprang. Sein Maul – voller scharfer Zähne. Seine Flügel – bedeckten zwei Inseln. Es packte den Hai. Es hob ihn hoch, hoch und mit ihm Beppo.

Unser Einsiedlerkrebs hatte Angst, verlor aber nicht die Fassung. Er schaffte es sogar, die Schönheit des Atolls und der blaugrünen Buchten zu bewundern.

Das Monster landete weit im Landesinneren – in der Nähe des feurigen Sees auf dem Gipfel des Berges.

– Ich will die Perle von Trida! Die Perle aus Feuer und Eis! Wenn du sie mir bringst, mache ich dich zur Herrin des Ozeans. Wenn du versagst, zerstöre ich das gesamte Atoll.

„Wo hat man sie gehört und gesehen – eine Perle aus Feuer und Eis?“, fragte sich Beppo.

Der Hai verlor vor Angst den Verstand und die Sprache. Das Ungeheuer packte sie erneut und flog zurück. Sie hing bewusstlos in seinen Klauen.

Beppo fragte sich: „Warum hat er uns den ganzen Weg hierher geschleppt? Hätte er uns nicht dort hinten – in der Bucht – von der Perle erzählen können?“

– Denk nach! Du bist nicht dumm! Du wirst es selbst beantworten!

Beppo erstarrte vor Angst, erst jetzt bekam er es richtig mit. Ein riesiges Auge sah ihn direkt an. Es konnte ihn sehen! Es konnte sogar seine Gedanken lesen! ... Anstatt vor dem Hai wegzulaufen, trug das Monster ihn wie ein Spielzeug mit sich herum.

– Nicht „Es“, sondern „Sie“! Respektiere die Damen, Kleines! Niemand darf wissen, dass du mir hilfst!

– Und der Hai? – Beppo klammerte sich noch fester an ihre Rückenflosse.

Das Lachen des Monsters ließ den Körper des Hais erzittern. Beppo hätte sich beinahe selbst geschüttelt.

– Sie wird sie ablenken. Du! Du bist meine Geheimwaffe!

– Wer bist du? – Beppo nahm seinen Mut zusammen.

– Deine Herrin! Bis morgen Abend musst du mir die Perle aus Feuer und Eis besorgen! Sonst... – Das Monster knirschte drohend mit den Zähnen, als würden sie Tausende von Muscheln zerbrechen.

Beppo zitterte, doch er konnte sehen, dass das Monster nur noch ein Auge hatte. Er versuchte, nicht zu denken. Er ließ sich von der Angst überwältigen, wie eine riesige Welle.

Was wird Beppo tun? *Der Kristalltropfen verrät dir, welche Möglichkeiten es gibt. Schreibe deine Antworten auf.*

8_15_Die Perlmuschel Tridacna

Die Muschel klickte.

Ogi nahm sofort die Gestalt eines Feuerdrachen an. Er war nun erwachsen und hatte keine Angst mehr vor dem Wasser. Er bildete eine schützende Kugel um seine Freunde.

Avi wirbelte einen Wasserstrahl von der Oberfläche auf Trida zu.

Gen entfaltete seine Spiralen und ließ Avi und Ogi Teil des Organismus der Flussperlmuschel werden. Sie würden nicht sterben.

Sie hatten keine Angst, aber alle drei fragten sich:

„Warum hat er uns gefangen genommen? Was will er von uns? Wie kommen wir hier raus?“

Bevor sich Tridas Schalen schlossen, warf Beppo einen Haken hinein, an dem ein dünner, aber sehr starker Faden befestigt war. Der Einsiedlerkrebs stellte sich vor, wie Kalin der Adler die Muschel an Land zog, wie die Sonnenstrahlen sie töteten und ihre Schale sich öffnete.

Das Monster schnappt sich die Perle und er – der schlaue Beppo – lässt sich in der riesigen, glänzenden Muschel von Trida nieder. Und dann! Dann lebt er glücklich mit der schönsten Seeanemone – Tiny! Er stellte sich das alles vor und ahnte, wie stolz und glücklich er sein würde.

Währenddessen zog der Hai mit aller Kraft die große Perlenmuschel. Sie erreichten das Ufer. Dort wartete Kalin auf sie. Er hatte eine ganze Armee von Seevögeln versammelt. Sie zogen Trida aus dem Wasser. Die ganze Nacht über häuften sie

Steine auf und blockierten so den Weg der Flut, sodass die Muschel auf dem trockenen Sand liegen blieb.

Sie brachen das Eis, die Flut spülte die Wellen fort, die Sonne trocknete den Sand um die Perlenmuschel. Durch ihre Schale drang das Leuchten der magischen Perle aus Feuer und Eis.

Du bist in das Bild von Kalin verwandeln.

– Augie! Gen! Avi! Wo bist du? – schreist du vergeblich, schlägst vergeblich mit den Flügeln. Deine Freunde sind verschwunden. Und Trida schweigt.

Irgendwo da draußen – jenseits des Ozeans – sieht das Oggy-Team alles, weiß aber nicht, wie es helfen kann ...

Du fragst dich: „Was wird passieren?“ Versuche es vorherzusagen. Schreibe deine Antworten auf.

Und vielleicht kann Doug helfen?

Doug fragte Lim Po:

– Ihre Spezies *Limulus Polyphemus* gehört zu den ältesten Bewohnern unseres Planeten...

– Sie fragen: Wie überleben wir?

– Ja

– Wir entwickeln unsere Fähigkeiten, Gefahren lange vor ihrer Einwirkung zu spüren, sodass wir Zeit haben, uns vorzubereiten – herauszufinden, wie wir reagieren und wie wir uns retten können.

– Aber du hilfst auch immer anderen... – Doug sah Lim Po respektvoll an – den ältesten und weisesten *Limulus Polyphemus*.

– Wir leben zusammen, wir sind voneinander abhängig... Wer versteht, dass er Teil des Ökosystems¹⁴ ist, überlebt. Wer die Natur schützt... Und nur, wenn er mehr wissen will und kann,

¹⁴ Schlagen Sie die Bedeutung dieses Wortes im Wörterbuch für „Ogi und der Lim Po“ nach.

wenn er sich weiterentwickelt... Andernfalls erwartet ihn das Schicksal der Dinosaurier ¹⁵ .

Das Ogi-Team wollte unbedingt helfen. Aber wie? Sie wussten es nicht.

- Wer sich nicht weiterentwickelt, geht zugrunde... – Der alte Rabe Oh wiederholte Lim Pos Worte. – Die Schwertkämpfer sind weise...
- Doug und Lim Po reden, bitte! – Otto war wütend. – Avi, Ogi und Gen... sie sind weg... Ich kann ihre Gedanken und Gefühle nicht mehr verstehen.

Efu weinte. Mama Yoli schützte den Affen zwischen ihren Zweigen und versuchte, ihn zu beruhigen.

- Was ist denn da los? – fragte sich der alte Rabe Oh.
- Ich schätze, nichts ist so, wie es scheint... – seufzte der Uralte Baum-Vemura.
- Wenn ich da wäre, wäre das nicht passiert! – Otto war wütend.
- Jaff! Ich rieche Verrat! Dieser Beppo...
- Der Einsiedlerkrebs versucht, seine Angst vor Oggy zu unterdrücken. Er hat schreckliche Angst vor dem Monster... – sagte Ellie leise.
- Oh, und! Feigling!
- Dzaff! Verräter!

Die alte Birnenmutter Yoli und ihre Tochter Ollie sahen sich an. Sie konnten nicht glauben, dass die Krabbe Ogi etwas angetan hatte.

- Nein! Beppo ist kein Verräter! – Eli verteidigte hartnäckig seine Meinung.
- Uns scheint etwas zu entgehen... – Skàlata runzelte die Stirn. – Wir bekommen nicht genug Informationen.
- Wer weiß, was die Schwertkämpfer sich ausgedacht haben... – Skoklö seufzte und sprang plötzlich auf.

¹⁵ Das Theaterstück „Warum starben die Dinosaurier aus?“ erzählt diese Geschichte.

Ich glaube, er hat es als Erster erraten ... Oh, diese Heuschrecke.

Na, hast du erraten, was passieren wird? Schreib deine Antwort auf. Wenn du richtig rätst, erhältst du 100 Voraussichtspunkte. Oh, wenn du nur wüsstest, wie viele du brauchst! ... Hol dir die Hilfe des Kristalltropfens!

Die Geheimwaffe wird dir helfen. In „Ogi, Lim Po und das Monster“ ist sie mit der Magie des Kaleidoskops und des Kristalltropfens verbunden.

Kaleidoskop – Statt bunter Glassplitter drehen sich darin die Fakten, die über deinen Sieg entscheiden. Das Kaleidoskop hilft dir, sie zu einem Bild zu verbinden.

Kristalltropfen – kann Ihnen die möglichen Wege zum Sieg zeigen – welche Ihrer und der Handlungen oder Entscheidungen anderer Sie diesem näher bringen.

Wenn du Schwierigkeiten hast, wähle eine der aufgelisteten Optionen:

Was wird passieren? Hier sind einige Alternativen, die dir der Kristalltropfen bietet. Das Kaleidoskop hat die Optionen so angeordnet, dass du eine bessere Wahl treffen kannst.

1. Avi, Ogi und Gen werden verzaubert.
2. Avi, Ogi und Gen werden eine magische Perle erschaffen.
3. Das Monster wird sie stehlen wollen.
4. Die Meereswache wird ihn besiegen.
5. Er wird ihn vertreiben.
6. Bepo wird versuchen, die Perle für sich zu behalten.
7. Die Tridacna wird Oggy, Gen und Avi retten.
8. Die Zeit wird kommen, in der die Perle aus Feuer und Eis das Leben auf der Erde retten wird.

Ob du richtig geraten hast, erfährst du in der nächsten Folge. Für jedes vorhergesagte Ereignis erhältst du 100 Vorausschaupunkte.

8_16_Die Schlacht

Trida rührt sich nicht. Zwischen ihren Muscheln glänzt die magische Perle aus Feuer und Eis. Eine unheilvolle Vorahnung schnürt dir das Herz zu. Der Sand wirbelt und füllt deine Augen. Blindlings wirfst du dich nach vorn. Scharfe Krallen graben sich in deine Flügel. Ein schrecklicher Schatten bedeckt die Inseln. Eine donnernde Stimme hallt in den Felsen wider.

– Beppo! Ich will die Perle!

Der Schrecken lässt dich erstarren. Du verstehst: Du, Kalin der Adler, hast dem Verräter Bepo geholfen. Du hast die weise Muschel zerstört, die versucht hatte, deine Freunde vor dem Monster zu beschützen.

– Wo bist du, Beppo?! – Die Stimme hallt weiter – Gib mir die Perle!

Sie hören den Trompetenruf der Wale, die das Atoll umringen. Sie spüren die Macht der Schwertkämpfer, die die Bucht verteidigen.

Die Korallen haben sie in eine uneinnehmbare Festung verwandelt.

Die Seeanemonen haben stechende Pfeile vorbereitet. Ihr Gift lähmt das Monster. Seine Flügel bewegen sich langsamer und schwerer.

Die Fische haben ihre Jungen in den Korallenhöhlen versteckt. Der Delfin huscht hin und her – mit Botschaften. Doug führt die junge Forelle.

Seevögel picken nach dem betäubten Monster. Sein Bild beginnt zu verschwimmen. Sein Körper scheint sich in dichten Nebel zu verwandeln, aus dem die verängstigte Lamia flieht. Verängstigt, aber noch wütender, noch gefährlicher. Er spuckt Feuer auf Beppo. Sein wunderschöner Panzer verwandelt sich in Kohle. Der Einsiedlerkrebs ist verschwunden...

Aber was macht es schon, dass der Verräter bestraft wird?! Deine Freunde sind auch gestorben.

– Ich bin schuld! Der Dumme! Der Leichtgläubige! Der betrogene Kalin.

Vielleicht ist doch noch nicht alles verloren ... Du nimmst deine letzten Kräfte zusammen. Zumindest um würdevoll zu sterben. Im Kampf mit der Lamia. Hier breitet sie ihre Flügel aus, bereit, erneut Feuer zu speien. Sie will das Korallenriff zerstören, die Meeresbewohner kochen. Du wirfst dich direkt in ihr Maul.

Ein Wunder! Ein Schild aus Eis erhebt sich vor dir. Die Lamia speit Feuer, doch es gelingt ihr nicht, ihn zu zerstören. Du blickst zurück – eine ganze Armee hrimgurianischen Riesen! Sie waten durch den Ozean, als wäre er eine seichte Pfütze! Mit ihren Schleudern schleudern sie ganze Eisberge ¹⁶ in das Maul der Lamia!

Eine gewaltige Flutwelle spülte die Perlmuschel ins Meer zurück. Die vom Menschen verschmutzten Küstengewässer überfluteten ihre Städte. Sie sickerten in ihre Felder. Tonnen von reinem Gletscherwasser, erwärmt durch das Feuer der Lamia, flossen in die Ozeane. Und sie!? Sie verschwand.

Was für eine Freude! Nur du bist traurig. Du kannst dir nicht verzeihen...

– Entschuldigung! Ich musste dich in die Irre führen ... Das ist Tini.

– Beppo?!

Du traust deinen Augen nicht, aber das ist wirklich der Einsiedlerkrebs. Gesund und munter! Mit einem neuen, noch glänzenderen Panzer. Umarmt von der schönsten Seeanemone. Du bringst vor Empörung kein Wort hervor. Der Verräter lebt!

– Er ist kein Verräter! – Actinia strahlt und sieht ihren Beppo stolz an.

– Tut mir leid, Kaline, du musstest das alles durchmachen, damit Lamia dir glaubt. Nur du aus dem Oggy-Team warst ihr so nah. Sie hat ihre Aufmerksamkeit und Magie hauptsächlich auf dich gerichtet. Deine Gefühle mussten echt sein.

– Das war Lim Pos Plan. – Doug meldet sich zu Wort.

Es schwimmt um dich herum, und die jungen Forellen schlagen vergnügt mit ihren Schwänzen. Die Wassertropfen zeichnen das Bild einer wunderschönen Schönheit, die – aus irgendeinem Grund – mit Avis Stimme zu dir spricht:

¹⁶ Eisberge sind Berge aus Eis, die im Ozean schwimmen. Der größte Teil des Eisbergs befindet sich unter Wasser.

- So haben wir es geschafft, die Lamia zu überraschen und zu besiegen.
- Du weißt, sie kann unsere Gedanken und Gefühle lesen... – Auggie landet neben dir auf dem Felsen.
- Wir leben! – Gen umarmt dich.

Dein Herz wird vor Freude platzen. Die feurige Umarmung des Drachen weicht einer angenehmen Kühle – Avis Hände streicheln dein Gefieder. Sie hat das Bild einer Hrimtur-Königin angenommen. Sie ist so schön! Die Riesen tragen sie mit Sorgfalt. Ogi fliegt an ihre Seite.

Eine Perle aus Feuer und Eis! Die Farben des Regenbogens wölben sich um sie. Sie spiegeln sich im ruhigen, klaren Wasser der Bucht. Die Wale singen – durch ihre Lieder hat der ganze Ozean von deinen Heldentaten erfahren.

Diese Geschichte ist zu Ende, aber die Geschichten des Ogi-Teams gehen weiter.

Meistern Sie die Geheimwaffen ¹⁷ des Denkens bei der Wahrnehmung von Fakten, beim Treffen von Entscheidungen und beim Organisieren der Aktionen, die Sie zum Sieg führen.

8_17_Weitere warten auf Sie ...

Es erwarten Sie weitere interessante Geschichten über den Feuerdrachen, in denen Sie: die Magie der Worte meistern, um die Bewohner des Tals zu retten. („Ogi und der Vulkan“);

Sie werden den Zauberer heilen, wenn Sie die Botschaft eines Geistes verstehen, der sich stark von dem der Erde unterscheidet, obwohl er auf der Erde entstand und sich dort entwickelt hat. („Ogi und der Geysir“);

Du wirst die Invasion der Schwarzen Horde stoppen. Du wirst den Planeten beschützen. („Ogi und die Schwarze Horde“)

¹⁷ Sehen Sie sich die Folgen 8–19 von „Ogi, Lim Po und das Monster“ an.

Du wirst dich mit den Whirlpools ¹⁸ anfreunden und gemeinsam die Universalbibliothek verteidigen. („Ogi und das Universum“)

8_18_ Wörterbuch für „Ogi, Lim-Po und das Monster“

Für die Neugierigsten

Alternative – Die zwingende Notwendigkeit, nur eine von zwei oder mehreren sich gegenseitig ausschließenden Optionen zu wählen.

Atoll – Eine Koralleninsel.

Generationen – Kinder, Eltern, Großeltern, Urgroßeltern – das sind vier Generationen Ihrer Familie.

Hypothese – Ein Versuch, ein Naturphänomen wissenschaftlich zu erklären. Wird eine Hypothese durch Fakten und Experimente bewiesen, wird sie zu einer wissenschaftlichen Theorie.

Informationen sind das, was Sie wahrnehmen – was Sie sehen, hören, fühlen, was Sie verstehen und begreifen. Sie helfen Ihnen, die richtigen Entscheidungen zu treffen, zu handeln und das Richtige zu tun.

Korallen – Korallen sehen aus wie Blumen, gehören aber zum Stamm der Fadenwürmer (Nematoden) und zur Klasse der Korallen. Sie atmen mit im Wasser gelöstem Sauerstoff. Sie ernähren sich von winzigen Meerestieren, die als Plankton bezeichnet werden. Die meisten Korallen sind unbeweglich. Sie heften sich am Boden an. Sie leben in Kolonien. Korallen und Seeanemonen bilden oft eine Allianz – die Seeanemonen verteidigen die Korallen vor ihren Feinden und die Korallen ernähren sie.

¹⁸ Suchen Sie im Wörterbuch nach „Oogie, Lim Po und das Monster“.

Am reichsten an Korallen sind die leicht salzigen, warmen Meere rund um die Tropen. Einige Korallenarten leben weit nördlich und südlich des Äquators. Einige Seeanemonen und Steinkorallen haben sich an die kalten Gewässer der arktischen und antarktischen Meere angepasst. Es gibt auch Korallen, die gelernt haben, tief im Ozean zu überleben – sogar 4.000 Meter unter der Oberfläche.

Riffbildende Korallen sind für die Natur von großer Bedeutung. Ihre Kalkskelette bilden Riffe und Koralleninseln – Atolle.¹⁹

Korallen existierten Millionen von Jahren vor den Dinosauriern. Ihre Nachkommen leben noch heute. Und die Dinosaurier sind verschwunden ...

Stellen Sie sich vor: Aus dem Meeresboden erheben sich Berge, die aus den Körpern abgestorbener Korallen geformt sind. Die Spitzen dieser Berge ragen aus dem Wasser. Es sind Koralleninseln. Unzählige Korallen haben sich auf ihnen ein Leben aufgebaut, damit ihre Nachkommen eine bessere Zukunft haben.

Welch ein Lebenswille! Ihr Streben nach Licht hat sie aus den Tiefen des Ozeans geholt. Es hat ihnen Schönheit und Kraft verliehen – gemeinsam dem Zorn des Wasserelements zu trotzen. Und nun bauen sie ihr Atoll weiter aus – Millimeter für Millimeter. Großzügig teilen sie es mit vielen anderen Tier- und Pflanzenarten. Eine davon – der Schwertkämpfer ²⁰ – ist besonders interessant.

Im Internet können Sie mehr erfahren – schauen Sie sich Fotos von Atollen, Korallen, Seeanemonen und Schwertkämpfer an.

Pfeilschwanzkrebs – **Limulus polyphemus** ist sein lateinischer Name. Es handelt sich nicht um eine Krabbenart, sondern um einen Verwandten der Skorpione, der seit über 450 Millionen Jahren in Küstennähe schwimmt.

¹⁹ Atoll – eine ringförmige Insel mit einer Lagune in der Mitte. Wissen Sie nicht, was das Wort „Lagune“ bedeutet? Es handelt sich um eine flache Meeresbucht, die durch einen Land- oder Sandstreifen vom Meer getrennt ist.

²⁰ Wissenschaftler nennen ihn Limulus Polyphemus, einen Schwertkämpfer oder Pfeilschwanzkrebs, obwohl er nichts mit Krabben zu tun hat.

Wie ein Pfeilschwanzkrebs aussieht, erfahren Sie im Internet, indem Sie den Namen *Limulus Polyphemus* in das Suchfeld eingeben.

Um zu überleben, haben Schwertträger gelernt, nicht nur im Wasser, sondern auch an Land – im Küstensand – zu leben.

Der Schwertkämpfer hat blaues Blut. Ja! Wunder über Wunder! Es ist wirklich blau!

Die Farbe seines Blutes verändert sich, wenn auch nur ein winziges bisschen Gift in der Luft oder im Wasser ist. Deshalb wird ein Tropfen des Blutes des Schwertkämpfers zum Testen neu entwickelter Medikamente verwendet.

Sogar das Leben von Astronauten hängt von Schwertträgern ab. Sie gehören zur Besatzung von Raumschiffen. Veränderungen in ihrem Blut zeigen an, ob für das Leben der Astronauten Gefahr besteht.

Unglaublich! Vom Meeresboden und aus der Urzeit – ins All! Welche andere Tierart hat das geschafft?!

Manta – Eine Fischart, die wie ein Pfannkuchen aussieht. Sie kann aber sehr, sehr groß werden. Schau mal im Internet nach. Der Manta in unserer Geschichte ist ein riesiger Meeresbewohner.

Nahrungskette – Pflanzen ernähren Pflanzenfresser. Sie ernähren Fleischfresser. Würmer und Bakterien verwandeln tote Tiere in Substanzen, die den Boden düngen und Pflanzen ernähren.

Ökologie – Die Wissenschaft von den Beziehungen zwischen Organismen (Tieren und Pflanzen) und der Umwelt.

Ökosystem – Tierische und pflanzliche Organismen, die sich in derselben Umwelt entwickeln und gemeinsam überleben. Dient eine Art einer anderen als Nahrung,

führt ein starker Rückgang der Exemplare der ersten Art zwangsläufig zu einem Rückgang der Exemplare der zweiten Art.

Reinkarnation – Manche Menschen glauben, dass sie nach dem Tod als Vogel, Blume, Baum, Tier oder neugeborener Mensch wiedergeboren werden.

Das Wort Reinkarnation hat auch eine andere Bedeutung – Veränderung, Transformation.

Seeanemone – Seeanemonen sind Meeresräuber, die wie Chrysanthemen aussehen. Sie produzieren ein giftiges Sekret, das ihre Opfer lähmt. Sie heften sich an Schnecken oder Meeresfelsen. Ihre nächsten Verwandten sind Korallen und Quallen.

Symbiose – Koexistenz zweier pflanzlicher oder tierischer Organismen, von der beide profitieren.

Taktgefühl – Augenmaß, Einfallsreichtum, die Fähigkeit, richtig zu handeln, ein guter Umgang mit Menschen.

Tridacna – Eine Perlmuschel aus warmen Meeren. Sie erreicht manchmal eine Länge von 2 Metern und ein Gewicht von 250–300 kg. Diese Muscheln haben sehr dicke und robuste Schalen und sind enorm widerstandsfähig. Wenn sich die Kiefer einer solchen Muschel schließen, können sie menschliche Beinknochen brechen.

Wie viele andere Muscheln ernähren sich Tridacna von kleinen tierischen und pflanzlichen Organismen, die im Meerwasser schwimmen.

Sie sind **verwandeln**. – Das bedeutet, dass Sie wie eine der Figuren wahrnehmen, denken und handeln. Sie besitzen ihre Fähigkeiten, Fertigkeiten und Schwächen. Sie spielen ihre Rolle. Am häufigsten werden Schauspieler auf der Bühne wiedergeboren – sie spielen die entsprechende Rolle.

In den Geschichten über den Feuerdrachen haben Sie oft die Möglichkeit, anstelle einer der Figuren zu entscheiden und zu handeln – das heißt, sein Bild zu verkörpern.

Und natürlich – die Konsequenzen Ihrer Handlungen zu tragen. So können Sie Ihre Entscheidungen am besten bewerten.

Vorfahren – Urgroßeltern. Die Menschen, die vor uns lebten, die unsere Eltern, Großeltern, Urgroßeltern, Ururgroßeltern usw. vor vielen Generationen gezeugt und großgezogen haben.

Vortex-Prionen – Einigen Hypothesen zufolge verursacht jede Handlung, jeder Gedanke oder jedes Gefühl einen Wirbel im Weltraum – ein Vortex-Prion, das im Vakuum zwischen den Sternen bestehen bleibt.

8_19_Magische Waffen in „Der Feuerdrache“

In jedem Ogi-Team-Abenteuer kannst du nur eine der Waffen erfinden, zeichnen oder verzaubern, die du gewohnt bist. Und du kannst sie nur einmal verwenden.

Bedenken Sie: **Gewaltanwendung kann Ihnen schaden, anstatt Ihnen den Sieg zu bringen.** Überlegen Sie es sich also gut, bevor Sie Ihrem heimtückischen Feind Köpfe abschlagen, ihn erstechen, durchbohren oder ihm einen kräftigen Schlag versetzen – selbst wenn er es verdient ...

Du hast vielleicht die Kraft und die Fähigkeiten, ihn auf diese Weise zu besiegen, aber suche trotzdem nach einer anderen Lösung.

Nutze einen der Zaubertricks des Ogi-Teams – merken wir sie uns.

Ein Sieb – auf den ersten Blick nichts Besonderes. Deine Mutter siebt damit das Mehl für deine Kekse. Was ist seine Magie?

Das Sieb schützt dich davor, im Treibsand der Fakten zu versinken. Du musst schnell die goldenen Körner heraussieben. Um das Wichtigste zu finden – das, was dir zum Sieg verhilft.

Kaleidoskop – Statt bunter Glassplitter drehen sich darin die Fakten, die über deinen Sieg entscheiden. Das Kaleidoskop hilft dir, sie zu einem Bild zu verbinden.

Kristalltropfen – kann Ihnen die möglichen Wege zum Sieg zeigen – welche Ihrer und der Handlungen oder Entscheidungen anderer Sie diesem näher bringen.

Tarnkappe – ganz anders als die aus Märchen. Sie verbirgt deine Gedanken, Ziele, Aufgaben und Absichten vor dem Feind.

Aber denk dran – sie funktioniert nur einmal.

Wenn Sie glauben, dass niemand in Ihren Kopf schauen kann, irren Sie sich. Selbst wenn Sie still wie ein Fisch sind, zeigen Sie Ihre Gefühle durch Ihre Mimik und Körperbewegungen. Selbst wenn Sie vorgeben, eine Steinstatue zu sein – durch Ihre Handlungen drücken Sie Ihre Haltung aus oder verraten Ihre Absichten. Der Unsichtbarkeitshut macht Sie völlig undurchdringlich und geheimnisvoll, aber... nur einmal.

Die magische Lupe lenkt Ihre Aufmerksamkeit zunächst auf die physischen und dann auf die mentalen Aspekte von Objekten und Phänomenen.

Spieglein – Erinnerst du dich an „Spieglein, Spieglein an der Wand ...“, nun ja, du wirst nicht fragen: „Wer ist die Schönste auf Erden?“

Der Zauberspiegel hilft dir, die Gemeinsamkeiten und Unterschiede zwischen den Dingen zu entdecken.

„Jeder schaut, aber nur wenige sehen.“ – sagt der Spiegel gerne.

Infoview – Damit suchen Sie nach den Informationen, die Sie benötigen – selbst wenn diese in eisiger Stille oder feurigen Abgründen verborgen sind.

Pitanka – eine Pfeife. Sie sieht aus wie ein Fragezeichen. Wenn man hineinbläst, verwandelt sie sich in eine tanzende Schlange. Sie hypnotisiert den Feind und lässt ihn singen, was immer er will.

Ein Regenschirm – und er schützt Sie nur einmal vor den Folgen Ihrer unklug getroffenen Entscheidungen.

Du weißt bereits, dass jeder Held im Oggy-Team seine eigene Magie besitzt. Wenn du seine Freundschaft verdienst, gehören dir auch seine Fähigkeiten und magischen Waffen.

8_20_Alphabetischer Index zu „Ogi, Lim-Po und das Monster“

Episode №

Korallen	8-18
Pfeilschwanzkrebs – Limulus polyphemus ...	8-18 и 8-15
Perle aus Feuer und Eis	8-16
Die Geheimwaffe – das Denkwerkzeug – AME – Alternativen, Möglichkeiten, Entscheidungen ...	8-22

8_21_Bibliographie für „Ogi, Lim Po und das Monster“ – Bücher auf Bulgarisch

АКУЛИТЕ. – София : ПРЕС, 2003. – 32 с. – (Искам всичко да знам)

с. 8 – Как една акула може да се удави?

с. 10-11 – Тигрова акула.

с. 18 – От колко километра голямата бяла акула надушва кръвта?

ВРЕМЕ и климат. – София : ПРЕС, 2003. – 32 с. – (Искам всичко да знам)

26-28 – Тропически бури

МАСАРУ ЕМОТО. Тайните послания на водата. – София : „Авлиго“, 2006. – 160 с.

ЧОЛАКОВА, Анжела. Скрытите таланти на един уникален морски рак / Анжела Чолакова. // РИКИ кандидат гимназист, N 27, 6 - 12 септ. 2005, с.12-13. Виж, как изглежда мечоносецът:
<http://www.stat.wisc.edu/~ifischer/Collections/Marine/Images/limulus.jpg>

8_12_01_Die Geheimwaffe – das Denkwerkzeug – AME – Alternativen, Möglichkeiten, Entscheidungen

Die Geheimwaffe – das Denkwerkzeug – AME – Alternativen, Möglichkeiten, Entscheidungen.

Oft müssen Sie zwischen zwei oder mehr sich gegenseitig ausschließenden Optionen wählen.

Beispiel: Soll man Petyo, der einen ständig beleidigt, verprügeln oder ihn einfach ignorieren? Wenn man ihn verprügelt, bestraft einen der Lehrer. Sonst halten einen die Mitschüler vielleicht für einen Feigling. Welche Alternative wählt man also.

Jeden Moment wählst du aus vielen verschiedenen Optionen. Manchmal denkst du gar nicht darüber nach. Gewohnheiten helfen dir dabei. Denke daran, wie du dich morgens verhältst, auch wenn du dich sehr müde fühlst:

Sie stehen auf. Sie gehen auf die Toilette. Sie duschen. Sie putzen Ihre Zähne usw. Nachdem Sie Ihre Zahnpasta ausgewählt und gekauft haben, verwenden Sie sie, bis sie leer ist. Erst dann wählen Sie erneut aus. Sie wissen, was Sie wollen: Eine Zahnpasta, die Ihre Zähne aufhellt; Ihr Zahnfleisch stärkt; die Zahnzwischenräume reinigt; die Zahnoberfläche festigt; desinfiziert; einen angenehmen Geschmack und Duft hat.

Je nach Ihren Anforderungen bewerten Sie die auf dem Markt erhältlichen Produkte. Sie wählen die Paste, die Ihrem Geschmack und Ihren Bedürfnissen entspricht. Manche Menschen verwenden jahrelang dieselbe Sorte. Andere kaufen die günstigste. Wieder andere denken einfach nicht darüber nach – sie kaufen, was gerade in Mode ist oder was ihnen die Werbung aufdrängt.

Ich habe Ihnen das einfache Beispiel mit der Zahnpasta gegeben, aber Menschen verhalten sich in viel wichtigeren Angelegenheiten so. Manchmal wählen wir sogar aus, wer uns führen soll... Und dann ärgern wir uns, weil unser Leben immer schwieriger wird.

Man muss die Optionen sorgfältig abwägen und die Verantwortung für seine Entscheidungen übernehmen.

Am fägststen entscheiden wir:

Was nehmen wir wahr?

Welche Maaschen ergreifen wir?

Welche Entscheidung treffen wir, um ein Problem zu lösen?

Wir wählen einen Lösungsansatz.

Wir entwickeln Erklärungen und Hypothesen.

Wir entwickeln ein Projekt.

Sehen wir uns die einzelnen Gruppen genauer an,

8_12_02– AME_ Wahrnehmung

Die Geheimwaffe – das Denkwerkzeug – AME – Alternativen, Möglichkeiten, Entscheidungen_ **Wahrnehmung**

Das bedeutet:

Nicht nur schauen – sondern auch sehen! Nicht nur zuhören, sondern auch hören!
Spüren, fühlen, dem Wahrgenommenen einen Sinn geben!

Es ist sehr wichtig zu lernen, alles zu beachten, was uns helfen könnte, die richtige Lösung zu finden. Beispiel: Du bist dabei, die Straße zu überqueren. Du schaust aufmerksam in beide Richtungen. Die Autos sind weit weg. Es gibt keine Ampel. Du gehst den Fußgängerüberweg entlang. Du bist in Eile. Du schaust auf die Uhr. „Erste Stunde – Test! Wie schwierig werden die Aufgaben sein?!“

Du bemerkst nicht, dass Maschinenöl auf den Bürgersteig gelaufen ist, direkt auf dem Fußgängerüberweg. Du rutschst aus. Du fällst. Deine Tasche fliegt zur einen Seite. Dein Hut zur anderen.

Na ja, wenigstens haben dich die Autofahrer gesehen und konnten anhalten. Wer weiß, was sonst passiert wäre ... Und das – nur, weil sie den Fleck nicht bemerkt haben.

Dir ist klar, dass du die Geheimwaffe – AME – brauchst, oder?

Hier ist ein weiteres Beispiel für – AME – in der Wahrnehmung:

Siehst du, Jungs spielen Fußball. Du hörst ihre Stimmen. Das Spiel wird spannender.

Bevor du entscheidest, ob, wie und wann du dich einbringst, wende AVI an.

Antworten:

Was musst du wahrnehmen? Sehen? Hören? Spüren? Fühlen?

Trage deine Antworten in dein Abenteuertagebuch ein.

Fragen, die Sie beantworten müssen!

Wer sind die Spieler?

Kennst du sie?

Wie alt sind sie?

In welchem Verhältnis stehen Sie zu ihnen?

Sind sie gute Fußballer?

Spielen sie ehrlich?

Sind sie unhöflich und tyrannisch?

Hast du schon einmal mit ihnen gespielt?

Wie ist ihre körperliche Verfassung?

Wo spielen sie?

Darf dort gespielt werden?

Gibt es Spielbedingungen – ein Tor, einen Zaun? Wie ist das Gelände des Spielfelds?

Fahren in der Nähe Fahrzeuge vorbei?

Parken Autos?

Seit wann spielen sie?

Wie weit ist das Spiel fortgeschritten?

Wer verliert und wer gewinnt?

Besteht die Gefahr, dass Schaufenster oder Fenster eingeschlagen werden?

Mit welchem Ball wird gespielt?

Wie sind die Spieler ausgerüstet?

Wie ist das Wetter!

Antworten – AME – Wahrnehmung.

Über viele dieser Fragen denkst du gar nicht nach. Du hast alles Wichtige mit einem Blick erfasst:

Es ist sonnig, aber nicht zu warm – genau richtig zum Spielen.

Der Fußballplatz ist gut gesichert. Es sind keine Autos in der Nähe. Es besteht keine Gefahr, dass jemand eine Scheibe einschlägt.

Der Platz – rauher Asphalt – ist noch bespielbar.

Du kennst die Jungs. Du hast schon oft mit ihnen gespielt. Manche sind etwas älter als du. Ihr seid Freunde. Selbst wenn ihr euch heftig streitet, kommt es nicht zum Streit. Sie sind alle gute Fußballer.

Dein Ball ist super!

Die Mannschaften – wer und was sie haben – tragen ihn.

Noch einer wie du wartet darauf, mitzuspielen. Super! Es ist nur noch Platz für zwei weitere Spieler.

Hast du dich entschieden, mitzuspielen?

Kein Problem! Es hat super gepasst! Und alles wäre perfekt gewesen, wenn du nicht etwas ganz, ganz Wichtiges übersehen, wahrgenommen, verstanden, bewertet und berücksichtigt hättest.

Er hatte gehört, dass Valio krank war, aber als ihr euch auf dem Feld begegnetet, bemerkte er die Pickel in seinem Gesicht und an seinen Händen nicht. Hast du gesehen, dass Valio sich ständig kratzte? Hast du bemerkt, dass sich die Kruste von den Pickeln ablöste? Bist du mehrmals zusammengestoßen? Hat er dich beim Fallen aufgefangen? In der Tat sportliches Verhalten.

Aber er war noch nicht genesen. Er kam raus, um mit dir zu spielen, obwohl er sich im ansteckendsten Stadium der Krankheit befand. Masern! Und jetzt? Quarantäne! Du bist eingesperrt. Und wie es juckt! ...

Na, wenn er AME rechtzeitig angewendet hätte ... Wenn er das Wichtigste verstanden und verstanden hätte ...

8_22_03_AME_Aktion

Er hat die Geheimwaffe AME in der Wahrnehmung bereits erlernt und getestet. Sehen wir uns an, wie AME bei der Auswahl von Aktionen eingesetzt wird.

Erinnern Sie sich, wie Dan, Ohi und Ogi den Nebel wahrnahmen – verzaubert vom geheimnisvollen Auge in „Ogi und die Lamia“. Wenn Sie es gelesen haben, haben Sie auch entschieden, gegen wen und wie Sie kämpfen.

Hier ein weiteres Beispiel: Wende AVI auf den folgenden Vorfall an:

Du bist in der Bibliothek – du, dein kleiner Bruder und die Frau, die auf dich aufpasst, bis deine Eltern von der Arbeit zurückkommen. Du erzählst von deiner Auslandsreise. Die Bibliothekarin und die Kinderleser hören dir interessiert zu. Stolz führst du ihnen das neue Wunder der Schuhindustrie vor – deine Rollschuhe.

Du suchst dir deine Bücher aus, setzt dich an den Tisch – und schreibst sie in dein Notizbuch.

Dein kleiner Bruder schleicht herum, klettert auf deine Knie und kuschelt sich auf deinen Schoß. So kannst du doch nicht schreiben, oder? Wie wirst du dich verhalten? Was wirst du tun? Schreibe deine Antworten ins Abenteuertagebuch.

AME – Aktion – Antworten

1. Ich setze ihn auf einen anderen Stuhl und schimpfe mit ihm: „Sei still!“

Du verlierst jeweils 100 Punkte an Wohlwollen, Vertrauen und Weitsicht.

2. Ich lenke ihn mit einem Spielzeug oder einem Buch ab.

Du verlierst 50 Punkte an Vertrauen. Du gewinnst 10 Punkte an Wohlwollen und 50 Punkte an Weitsicht.

3. Ich verspreche ihm, dass wir zu Hause zusammen spielen, wenn er mich jetzt in Ruhe lässt.

Wenn du dein Versprechen nicht hältst, verlierst du 200 Vertrauenspunkte und 100 Punkte Wohlwollen und Weitsicht. Wenn du dein Versprechen hältst, gewinnst du 50 Punkte Vertrauen, Wohlwollen und Weitsicht.

4. Ich werde ihn auf die Wange küssen und umarmen – ich weiß, wie sehr er mich liebt und wie sehr er mich vermisst hat, als ich weg war. Ich werde ihm sagen: „Warte! Sei still, während ich meine Bücher schreibe. Dann werden wir gemeinsam auch für dich entscheiden. Bist du einverstanden?“

Und natürlich wirst du dein Versprechen halten, oder? Wie sonst?! Du hältst immer deine Versprechen.

Du erhältst jeweils 100 Punkte für Wohlwollen, Vertrauen und Weitsicht. Bravo!

Wenn du die Geheimwaffe meistern willst, lies:

8_22_04_AME_Anflug

Schauen Sie sich die vier Antworten noch einmal an. Beachten Sie, dass es zwei radikal unterschiedliche Lösungsansätze gibt.

Der erste ist die Missachtung der Gefühle und Wünsche des kleinen Bruders.

Der zweite ist eine fürsorgliche, liebevolle Haltung ihm gegenüber.

Welche Aktionen sind mit dem ersten Ansatz verbunden? – Das Problem mit Gewalt lösen: Sie setzen Ihren kleinen Bruder auf den nächsten Stuhl. Sie schimpfen mit ihm. Sie lügen ihn an. Sie lenken ihn ab.

Im zweiten Ansatz: Sie nehmen wahr, beurteilen, zeigen Taktgefühl ²¹, Respekt und Geduld.

Nun, Sie haben die Wahl ... Aber Sie werden dennoch die Konsequenzen und Ergebnisse ²² Ihrer Entscheidungen tragen.

AME_Lösung

Schauen wir uns noch einmal an, was in der Bibliothek passiert ist.
Du musstest ein Problem lösen – deinen kleinen Bruder davon überzeugen, dass er dich nicht stören sollte, wenn du deine Bücher aufschreibst:

ohne ihn zu verärgern,

ohne ihn aufzuregen,

ohne sein Gefühle zu verletzen.

Um erfolgreich zu sein, haben Sie nicht nur eine, sondern mehrere aufeinanderfolgende Aktionen gewählt:

Sie haben festgestellt, dass Ihr Kind traurig war und jetzt glücklich ist und ständig mit Ihnen zusammen sein möchte.

Sie haben erkannt, dass es Ihre Aufmerksamkeit will.

Du hast gespürt, dass der kleine Junge eifersüchtig war, wenn du länger mit anderen geredet hast.

²¹ Taktgefühl – Augenmaß; Einfallsreichtum, die Fähigkeit, das Richtige zu tun, ein guter Umgang mit Menschen.

²² Konsequenzen und Ergebnisse – KE – das ist die Geheimwaffe in „Ogi und der Vulkan“.

Du hast ihn gestreichelt. Du hast ihm gezeigt, wie sehr du ihn liebst.
Du hast ihn gebeten, still zu sein, während du die Bücher aufgeschrieben hast.
Du hast ihm versprochen, gemeinsam Bücher für ihn auszusuchen.

Er hielt sein Versprechen.

So verdiente er sich sein Vertrauen und bewahrte seine Gefühle.

Darüber hinaus gab er ihm ein wunderbares Beispiel für kulturelles Verhalten und Kommunikation.

8_22_05_AME_Lösungshypothesen

Wir stellen Hypothesen ²³ auf, wenn:

Wir bei einem bestimmten Ereignis nicht anwesend waren.

Wir einige grundlegende Fakten nicht kennen:

Was ist passiert? Wann? Wo? Wie? Mit wem? Warum? Wer hat es getan?

Wenn wir ein bestimmtes Ereignis oder Naturphänomen erklären wollen.

Hier ein ganz einfaches Beispiel: Im Klassenzimmer liegen Glassplitter. Das Fenster zum Hof ist zerbrochen. Die Kinder können dieses Fenster nicht selbst öffnen. Die Glasscherbe hat die Größe eines Fußballs. Doch im Klassenzimmer liegt kein Ball. Alle Fakten sind vorhanden. Es bleibt nur noch, den unglücklichen Fußballspieler und die Person zu finden, die ihm geholfen hat, indem sie den Ball versteckt hat.

Schauen Sie sich um und entscheiden Sie, wer am schönsten aussieht ...

Na, nur ein Scherz, welche anderen Hypothesen würden Sie vorschlagen? Sind Außerirdische eingeflogen? Ein Specht hat beschlossen, Ihre Klasse zu besuchen und deshalb das Glas zerbrochen? Und jetzt – weiter geht's.

²³ Schlagen Sie im Wörterbuch nach.

Wir verwenden Hypothesen, um Ereignisse und Naturphänomene zu erklären. Zum Beispiel Hypothesen über: Woraus besteht die Welt? In der Antike hieß es: Aus Atomen. Doch Wissenschaftler entdecken immer kleinere Teilchen. Es stellt sich heraus, dass einige dieser winzigen Bestandteile des Universums mehr Energie als Materie enthalten. Energie und Materie sind miteinander verbunden. Materie kann in Energie umgewandelt werden und Energie kann Materie erzeugen.

Eine moderne Hypothese spricht von einer dritten Komponente des Universums – der Information (zusätzlich zu Materie und Energie). Man geht davon aus, dass jeder Gedanke, jedes Gefühl oder jede Handlung einen Raumwirbel verursacht.

Wissenschaftler glauben, dass diese Wirbel das Vakuum ²⁴ zwischen Sternen und Galaxien füllen und Informationen darüber speichern, was vor langer, langer Zeit geschah – als die Sonne noch nicht geboren war.

Wenn es Wissenschaftlern durch Experimente, Forschung und Analyse gelingt, eine Hypothese zu beweisen, wird sie zu einer wissenschaftlichen Wahrheit.

So wurde beispielsweise die Hypothese, dass Gene Informationen tragen und bestimmen, was aus einer sprießenden Pflanze, einem neugeborenen Tier oder einem Menschen wird, bereits bewiesen.

Sie sehen aus wie Märchenfiguren, nicht wahr? Aber in Märchen gibt es immer eine gute Fee, die falsche Vorhersagen korrigiert. Im Leben lernen die Menschen, ihre Gene selbst zu verändern, um den Fluch der Erbkrankheiten zu beseitigen.

In der alten Weisheit finden wir so viele wichtige Dinge!

Zum Beispiel rät der Weise in Märchen dem Helden:

An der Quelle anzuhalten.

²⁴ Die Bedeutung dieses Wortes finden Sie im Wörterbuch – Sie haben es doch schon gefunden, oder? Folge Nr. 8-18.

Auszuruhen.

Zum Wasser zu beten.

Und es gibt ihm die Kraft zum Sieg.

Du wirst sagen – klar! Verschwitzt, müde – er sollte sich nicht beeilen. Wenn er Eiswasser trinkt, wird er sich erkälten. Er könnte sogar krank werden.

Stimmt, aber warum rät er ihm, zum Wasser zu beten?

Du sagst: „Wie im Märchen...“

Aber Märchen werden lebendig!

Lesen Sie mit Ihren Freunden oder Eltern **Masaru Emotos Buch „Die geheimen Botschaften des Wassers“**. Der japanische Forscher untermauert seine Hypothese mit Fotos von Wasserkristallen. Er behauptet, dass Wasser Informationen über Ereignisse, Gefühle und in Worte gefasste Gedanken speichert und weitergibt.

Wasser wird hässlicher, wenn um es herum schreckliche und hässliche Dinge geschehen, wenn Worte voller Wut und Hass zu ihm gesprochen werden.

Kristalle sind wunderschön, wenn Wasser von Liebe und Dankbarkeit umgeben ist.

Glaubst du mir nicht? Schau dir die Bilder im Buch oder im Internet an. Dann entscheidest du selbst, welches Wasser du trinkst...

Und Erstklässler wissen, dass Wasser Nährstoffe löst und sie zusammen mit dem Sauerstoff im Blut zu jeder Zelle transportiert.

Natriumchlorid – Kochsalz – hilft dem Wasser im Blut, bis zu den Gehirnzellen aufzusteigen, sie zu durchdringen und zu nähren und sie mit dem notwendigen Sauerstoff zu versorgen.

Wasser ist es auch, das die Befehle des Gehirns zu den entferntesten Zellen im Körper weiterleitet. Es transportiert lebenswichtige Informationen.

Mithilfe von Kalium ²⁵ werden die Zellen dann entleert und scheiden unnötige Substanzen aus.

In der Volkskultur gibt es Bräuche, bei denen man sich auf Wasser verlässt, um den Körper von den Auswirkungen schlechter Gedanken, Gefühle und Worte zu reinigen – mit denen er angegriffen wurde.

Wer hat ihn angegriffen? Nun, das ist eine andere Frage ... Ethnographen und Psychologen, die das Leben der Menschen erforschen, beantworten sie. Nun ist es wichtig, sich daran zu erinnern:

Du solltest die Erfahrungen deiner Vorfahren nicht leichtfertig leugnen!

Vergiss nicht die Kraft freundlicher Worte und die Magie des Wassers.

8_22_06_AME_Projekt

Der letzte Teil des AME_Denktools ist schwieriger. Sie müssen mehr üben.

Was ist ein PROJEKT?

Es organisiert und ordnet Ihre Gedanken und Handlungen, damit Sie Schritt für Schritt Ihre Ziele erreichen.

Hier eine einfache Aufgabe: Sie müssen den Weihnachtsbaum aufstellen. Wie organisieren Sie Ihre Arbeit? *Nicht spicken! Schreibe dein Projekt in das Abenteuertagebuch. Erst dann kannst du weiterlesen und dein Projekt mit dem des Ogi-Teams vergleichen.*

Weihnachtsbaum-Schmückprojekt

1. Ich überlege, ob ich einen künstlichen oder einen echten Baum kaufen soll.

²⁵ Am meisten Kalium ist in orangefarbenem Obst und Gemüse enthalten, insbesondere in Aprikosen.

2. Wo soll ich den Baum aufstellen?
3. Wie hoch und breit soll er sein?
4. Ist der Raum hoch genug, um den schönen Stern auf die Spitze des Baumes zu stellen?
5. Soll es beleuchtete Dekorationen geben?
6. Falls elektrische Lichter vorhanden sind, stecke ich sie in die Steckdose?
7. Ist die Stromstärke zu hoch?
8. Falls batteriebetrieben – wie lange leuchten sie?
9. Wie schütze ich den Baum vor Feuer?
10. Mit welchen Spielsachen und Girlanden schmücke ich ihn?
11. Welche alten Dekorationen habe ich?
12. Was sollte ich noch kaufen?
13. Wie bekomme ich das Geld?
14. Wann? Mit wem gehe ich einkaufen?
15. Wie bekomme ich den Baum, wie stelle ich ihn auf und wie schmücke ich ihn?
16. Wer hilft mir dabei?
17. Wie viele Geschenke muss ich unter den Baum legen?
18. Wie lange schmückt der Baum mein Zuhause?
19. Wann, mit wem und wo räume ich den Baumschmuck weg?

Hast du die erste Aufgabe erledigt? Erstelle nun ein Projekt über den Kampf mit dem Meeresungeheuer. Erinnere dich an die letzten Episoden. Schreibe dein Projekt ins Abenteuerstagebuch. Lies anschließend, wie der Weise Lim Po sein Projekt entwickelt.

Abenteuerstagebuch

Wie erstellt man ein Abenteuerstagebuch?

Nehmen Sie sich ein Notizbuch oder ein kleines Heft. Notieren Sie: die Nummer der Episode, die Sie gelesen haben,
die neue Magie, die Sie dort entdeckt haben,
die Antworten auf die Fragen oder Aufgaben, die Sie erledigt haben,
wie viele Punkte Sie gewonnen oder verloren haben.

Apropos Punkte, ich möchte Sie daran erinnern: Jede Episode, die Sie lesen, bringt Ihnen einen Powerpoint.

DW ²⁶ – FA 2²⁷ – Hauptfaktoren, die die Entwicklung des Projekts von Lim Po beeinflusst haben:

1. Lim Po glaubt, dass Bepo Ogi, Avi und Gen helfen will, und obwohl er Angst vor dem Monster hat, wird er gegen es kämpfen.
2. Er ist sich sicher, dass sich die Meeresbewohner gegen den gemeinsamen Feind verbünden werden.
3. Er setzt auf Überraschung.
4. Er überlegt sich im Vorfeld die Konsequenzen und Ergebnisse des Kampfes mit dem Monster.
5. Er nutzt Verwendet Denkwerkzeuge:

Faktorenanalyse

Verfügbare Informationen – Verborgene Informationen

Alternativen – Optionen – Auswahlmöglichkeiten

Absichten, Aufgaben, Ziele

Sichtweise anderer

Konsequenzen und Ergebnisse

Wichtig – Hat einen Vorteil

²⁶ DW– ein Denkwerkzeug

²⁷ FA – Faktor Analiz. Dieses Denkwerkzeug wird in „Ogi und Gen“ vorgestellt.

6. Der weise Lim Po versteht, wie wichtig es ist, seine Absichten, Aufgaben und Ziele vor der Projektentwicklung zu ordnen. So wendet er IM – NZC an.

Kurzfristige Ziele

Lim Po wendet das Denkwerkzeug VI-VI (Verfügbare Informationen – Versteckte Informationen)

1. Überlegt, welche Informationen er benötigt.
2. Überlegt, wo er diese Informationen herbekommt und wer sie ihm geben kann.
3. Bestimmt, wie zuverlässig diese Informationen sind.
4. Erkennt, dass er die gesammelten Informationen verarbeiten muss, bevor er entscheidet, wie er sich vor dem Monster schützen kann.

Er wendet das Denkwerkzeug: Wichtig – Hat einen Vorteil

5. Legt fest, was am wichtigsten ist und schnell erledigt werden muss.
6. Ordnet die Aufgaben an, die die Meeresbewohner erfüllen müssen, um den Feind erfolgreich zu vertreiben.
7. Erstellt einen Aktionsplan vor, während und nach dem Kampf mit dem Monster.

Er Wendt das Denkwerkzeug: Konsequenzen und Ergebnisse

Mittelfristige Ziele:

²⁸ Die letzten beiden Denkwerkzeuge sind: VIP, oder WV – Wichtig! Es gibt einen Vorteil! ZW – ein zufälliges Wort, das Ihnen hilft, einen neuen Weg zum Sieg einzuschlagen. Sie werden mit den Denkwerkzeugen VIP^, oder WV und ZW vertraut sein, wenn Sie „Ogi und der Geysir“ und „Ogi und die Schwarze Horde“ lesen.

1. Besprechen Sie den Plan mit den weisesten Schwertfischen, Walen, Korallen, Delfinen, Tridacna und Seeanemonen.
2. Sorgen Sie für eine geheime Informationsmöglichkeit – unverständlich für das Monster.
3. Verteilen Sie Aufgaben und vereinbaren Sie den Zeitpunkt, wann alle in die Schlacht eintreten.
4. Dem Monster einreden: „Meeresbewohner können sich nicht verteidigen. Sie sind leichte Beute.“
5. Den Feind seine Wachsamkeit verlieren lassen.
6. Lim Po dazu bringen, eine Strategie zur Bekämpfung des Monsters zu entwickeln.
7. Erahnt die Folgen und Ergebnisse.
8. Ergreift Maßnahmen zum Schutz des Ozeans.
9. Wählt die besten Lösungen.

Langfristige Ziele:

1. Um Oggy, Avi und Gen zu helfen.
2. Um das Atoll zu retten.
3. Um den Menschen, die das Meer verschmutzen, eine Lektion zu erteilen.
4. Um das Meerwasser zu reinigen.
5. Die Erwärmung des Wassers im Gebiet der Koralleninseln stoppen.
6. Das ökologische Gleichgewicht wiederherstellen.
7. Das Monster vertreiben.
8. Dem Feuerdrachen beibringen, dass das Überleben einer Tier- oder Pflanzenart der Erhaltung des Lebens untergeordnet ist.
9. Das Leben auf der Erde erhalten.

Lim Pos Projekt

1. Was wissen wir?
2. Was müssen wir wissen, um das Monster zu besiegen?
3. Die Boten – der Seeteufel, der Mantarochen und der Delfin – warnen die Wale vor der Gefahr.
4. Der Walgesang – die Geheimsprache, unzugänglich für den Feind.
5. Rat der Ozeanweisen.
6. Alternativen, Möglichkeiten, Entscheidungen.
7. Ein Plan für gemeinsame Aktionen der Meeresbewohner wurde entwickelt.
8. Aufgabenverteil.
9. Verlauf der Schlacht:

Bepo gibt sich feige und gierig. Es gelingt ihm, das Monster auszutricksen und den Adler Kalin zu täuschen.

Kalin und die Seevögel ziehen Trida ans Ufer. Sie stellt sich tot. Ihr Panzer öffnet sich.

Das Monster lässt alle Vorsicht außer Acht und stürzt sich auf die Perle.

Der Sandsturm verbirgt Oggy, Avi und Gen vor aller Augen. Das Monster kann ihre Gefühle und Gedanken nicht wahrnehmen.

Die Bewohner des Korallenriffs haben die Kraft ihrer Gedanken vereint – sie haben einen unsichtbaren Schild gegen den Feind errichtet.

Die Vögel und Seeanemonen greifen das Monster gleichzeitig an.

Kalin beschließt, sich zu opfern.

Auf das Zeichen der Wale fliegen die Hrimtursi herbei.

Sie alle greifen das Monster gleichzeitig mit den Eisriesen an.

Die Flutwelle reinigt das Meer und erteilt den Menschen, die es verschmutzen, eine Lektion.

Wenn dich diese Aufgabe mit erhöhtem Schwierigkeitsgrad nicht gestört hat und du immer noch Lust hast zu spielen, versuche die Geheimwaffe des – AME – Alternativen, Möglichkeiten, Entscheidungen anzuwenden – erstelle ein Projekt zum Schutz von Limulus Polyphemus (das ist der wissenschaftliche Name des Schwertträgers).

Schau nicht nach, bevor du dein Projekt ins Abenteuerstagebuch eingetragen hast.

8_22_07_AOA_Alternativen – Optionen – Auswahlmöglichkeiten_Limulus Polyphemus-Schutzprojekt

Lernen Sie die Schwertkämpfer kennen:

1. Wissenschaftliche Forschung.
2. Artikel, Fernsehsendungen, Diskussionen, Shows und Filme zum Schutz der Schwertträger.
3. Treffen von Kindern und Erwachsenen mit Wissenschaftlern, die Schwertträger erforschen, und mit Naturschützern, die sich für ihren Schutz einsetzen.
4. Malwettbewerbe für Kinder – „Meine Freunde – die Schwertkämpfer“.
5. Videoclips – bieten günstigere Werbung, wenn gleichzeitig mit der Werbung für Produkte oder Dienstleistungen dem Zuschauer oder Zuhörer vermittelt wird, dass wir auf die Natur achten müssen und wie wichtig der Schutz der Schwertkämpfer ist.
6. Gewinnung prominenter Persönlichkeiten für den Schutz der Schwertträger.

Gesetzlicher Schutz von Schwertkämpfern:

7. Ein Gesetz zu ihrem Schutz.
8. Ranger – zum Schutz der Gebiete, in denen die meisten Schwertfische leben.
9. Gründung einer Agentur zum Schutz der Schwertfische.

10. Steuererleichterungen für Sponsoren von Forschungsprojekten oder -programmen zum Schutz der Schwertfische.
11. Gesetze schaffen, die die Zucht von Schwertfischen wirtschaftlicher machen, anstatt sie in freier Wildbahn zu vernichten.
12. Künstliche Ersatzstoffe für Schwertfischblut in der Pharmaindustrie finden.
13. Forschung fördern.
14. Steuererleichterungen für diejenigen, die alternative Lösungen für ihre Produktion finden – ohne Schwertträger zu zerstören.
15. Hohe Geldstrafen und deutlich höhere Steuern für Unternehmen, die weiterhin Schwertträger ausrotten.
16. Nationale und internationale Wettbewerbe mit hohen Preisen für diejenigen, die interessante Ideen zum Schutz der Schwertträger vorschlagen.

Lust auf mehr Aufgaben? Noch kompliziertere? Na gut!

Ogi, Avi und Gen haben gemeinsam einen wichtigen Zauber gemeistert. Was ist das? Wenn du es errätst, erhältst du 100 Aufmerksamkeitspunkte. Weitere 500 Informationspunkte und 100 Intelligenzpunkte erhältst du, wenn du Folgendes errätst:

Was müssen wir noch über die magischen Fähigkeiten von Ogi, Avi und Gen erfahren, die sie nach dem Kampf mit dem Meeresungeheuer erworben haben?

Wenn du errätst, woher du das wissen könntest, erhältst du ebenfalls 500 Kreativitätspunkte. Schreibe deine Antworten ins Abenteueragebuch. Vergleiche sie:

Ogi, Avi und Gen haben eine Perle aus Feuer und Eis erschaffen. Wir müssen experimentieren, um herauszufinden, was ihre Magie ist.

Wenn du glaubst, dass es etwas mit Ökologie zu tun hat, verdienst du weitere 100 Intelligenzpunkte und 500 Weitsichtpunkte.

Und was genau die Magie der Perle aus Feuer und Eis ist, erfährst du in „Oggys Universum“.

8_23_Warte!

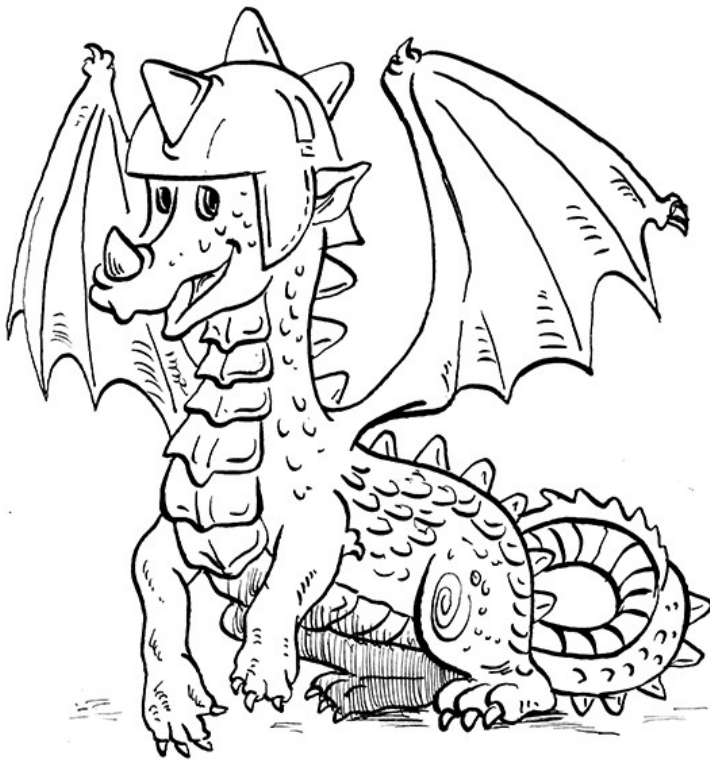
Weitere interessante Geschichten über den Feuerdrachen, in denen: Du wirst die Magie der Worte meistern, um das Tal zu retten. („Ogi und der Vulkan“);

Du wirst den Zauberer heilen, wenn du lernst, mit einem Geist zu kommunizieren, der sich stark vom irdischen unterscheidet, obwohl er auf der Erde geboren und entwickelt wurde. („Ogi und der Geysir“);

Du wirst die Invasion der Schwarzen Horde stoppen. Das Ogi-Team wird die Erde retten. („Ogi und die Schwarze Horde“) und die Galaxie verteidigen („Ogi und das Universum“).

© Autorin des Textes: Margarita Yordanova Dyulgerova

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Buches darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Autors und des Künstlers in irgendeiner Form oder mit irgendwelchen Mitteln, elektronisch oder mechanisch, durch Fotokopie, Aufzeichnung oder auf magnetischen Datenträgern reproduziert werden.



© Künstlerin: Nevena Koleva Koleva